

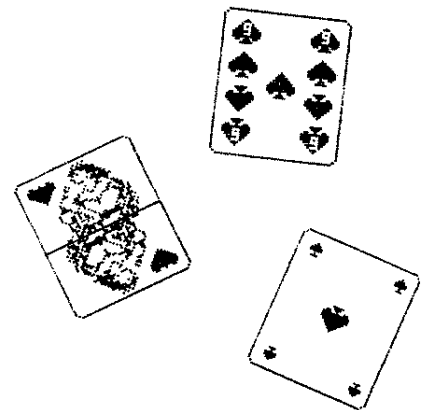
SMAKY NEWS

No 17

Le 1er mai 1984



LAUSANNE 5-8 JUIN 1984
PALAIS DE BEAULIEU



A l'occasion de Computer 84, Epsitec-system SA a organisé un concours de programmation ouvert à tous et dont le premier prix est un ordinateur personnel SMAKY100 complet. Les participants au concours feront tourner leur programme sur le SMAKY8. Des programmes remarquables mettant en valeur les qualités de graphique et la puissance du système seront présentés. La remise des prix aura lieu le mercredi 6 juin 1984 au stand d'EPSITEC à COMPUTER84.

Nous vous signalons par ailleurs que les SMAKY seront exposés sur six stands différents:

EPFL, Epsitec, Depraz, Digimedia, Gespac et Microclub.

Au plaisir de vous rencontrer nombreux à cette exposition!

EDIT

Traitement de textes

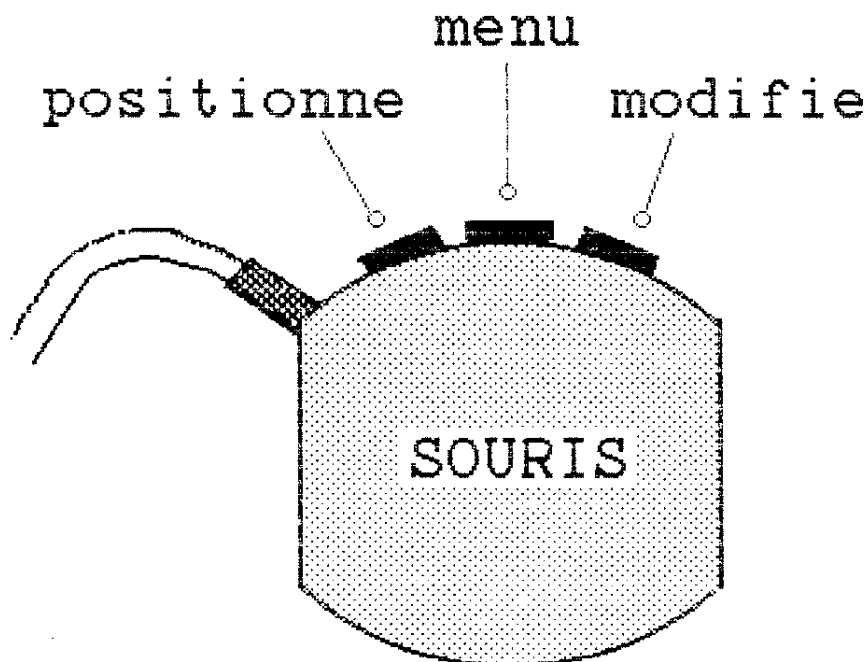
1 Introduction

EDIT est un programme de traitement de textes simple d'emploi dont les caractéristiques générales sont les suivantes :

- o Utilisation de la souris pour corriger, détruire, déplacer ou dupliquer des parties de texte.
- o Mise en page du texte (justification).
- o Coupures syllabiques dans les mots avec dictionnaire d'exceptions pour les coupures étymologiques.
- o Représentation du texte sur l'écran tel qu'il sera imprimé.
- o Commandes pour souligner, indenter, mettre en drapeau, centrer, etc.
- o Insertion de graphiques réalisés avec PLAN.

2 La souris

La souris s'utilise d'une façon semblable au programme PLAN. Les boutons ont la signification suivante :



Le bouton POSITIONNE déplace le curseur triangulaire tant qu'il est pressé, sans déplacer la partie visible.

Le bouton MENU fait apparaître la liste suivante :

zone principale
zone secondaire
zone recherche
zone macro

mode d'édition
taille caractères

Le bouton MODIFIE permet, tant qu'il est pressé, de mettre en évidence une partie de texte. Lorsqu'il est relâché, la liste suivante apparaît :

détruit
déplace
duplifie
sauve
cherche
majuscule
minuscule

Le choix "déplace" transfère le texte mis en évidence à l'endroit où est le curseur triangulaire (il aura donc fallu le positionner à l'endroit voulu avant).

Le choix "duplifie" est presque équivalent à "déplace", à la différence près que le texte original mis en évidence est conservé.

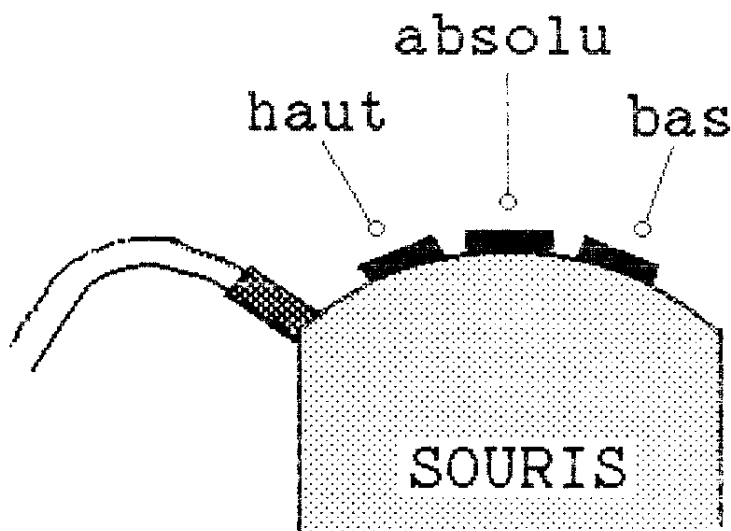
Le choix "sauve" met simplement les caractères en évidence en attente dans une zone secondaire.

Le choix "cherche" avance le curseur triangulaire sur la prochaine occurrence dans le texte.

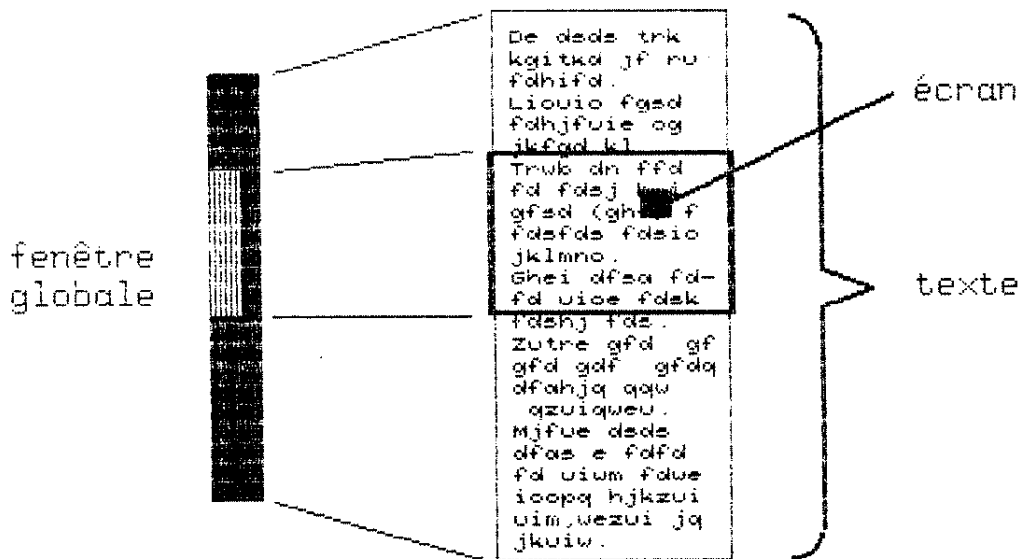
Les choix "majuscule" et "minuscule" transforment les caractères mis en évidence en majuscules ou en minuscules.

Tous ces choix ont pour effet de mettre les caractères en évidence dans une zone secondaire. Une pression rapide (sans mouvement) du bouton MODIFIE permet, par exemple, de dupliquer les caractères détruits, donc d'annuler la destruction. Ceci permettra aussi, par exemple, de dupliquer plusieurs fois une même portion de texte.

Lorsque la flèche de la souris est dans la fenêtre globale (tout à gauche), les boutons permettent les fonctions suivantes :



Le bouton [MILIEU] effectue un déplacement absolu de la partie visible dans la fenêtre par-rapport au texte entier.



Le bouton [GAUCHE] permet d'amener en haut de la fenêtre une ligne quelconque visible.



Le bouton [DROITE] permet d'amener en bas de la fenêtre une ligne quelconque visible.

