

SMARKY NEWS

No 19

24 janvier 1985



TEXT

1. Introduction

TEXT est un nouveau programme de traitement de textes simple à utiliser. Pour changer le mode de justification ou les tabulateurs dans une partie de texte, il suffit d'introduire une règlette (voir tout en haut). Ceci supprime l'utilisation des commandes



Les images créées par PLAN sont collées électroniquement et visibles dans le texte.

TEXTE de Daniel Roux

TEXT est un programme de traitement de textes entièrement nouveau (la première version sera vraisemblablement distribuée dans un ou deux mois).

Toutes les facilités connues avec EDIT sont conservées. Par exemple: déplacement et destruction avec les touches \D;(CURSOR)\F; et \D;(CURSOR-KILL)\F; , 20 zones de travail avec possibilités de copies, etc. De plus, TEXT offre :

- justification au fur et à mesure
- commandes "boa" remplacées par les "règlettes"
- visualisation des images collées électroniquement
- visualisation des caractères réels (italique, gras, etc.)
- tabulateurs variables
- représentation globale d'une page telle qu'elle sera imprimée

Les images et les règlettes dans un texte peuvent être déplacées, dupliées ou copiées comme n'importe quel caractère.

Les boîtes de dialogue facilitent l'interaction avec l'utilisateur, tout comme dans l'éditeur graphique PLAN.

Nouveaux logiciels

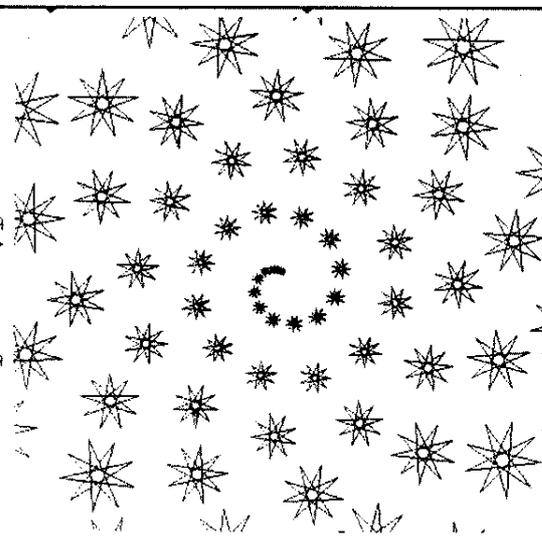
LOGO de Jean-Marc Paratte

Notice: existe en préédition

Version définitive du programme et de la notice: février

Logo _ 20/01/95 Dimanche 18:11:20

```
? hspirale "etoile 5
? nomene "hspirale
? R!pour XSPIRALE :MOTIF :COTE
? R!RELIE "PAS 1
? R!REP 80 [EXECUTE PH :MOTIF :COTE GA 127 LC
AV :PAS RELIE "PAS :PAS + 2 BC]
? R!fin
? R!
? R!pour HSPIRALE :MOTIF :COTE
? R!RELIE "PAS 1
? R!REP 40 [EXECUTE PH :MOTIF :COTE GA 51 LC A
V :PAS RELIE "PAS :PAS + 2 RELIE "COTE :COTE +
1 BC]
? R!fin
? R!
? R!pour SPIRALE :MOTIF :COTE
? R!RELIE "PAS 1
? R!REP 40 [EXECUTE PH :MOTIF :COTE GA 31 LC A
V :PAS RELIE "PAS :PAS + 2 BC]
? R!fin
? R!
? R!pour ETOILE :COTE
? R!REP 9 [AV :COTE DR 100]
? R!fin
? R!
? hspirale "etoile 5_
```



RCVI
5 pr
72
RCVI
4 pr

LOGO

SMILE de Michael Walz
Editeur-assembleur en langage machine CALM3
Programme: distribué (512k nécessaires)
Notice: en préparation

PSICALC d'Otto Kölbl
Programme tableur
Programme: en développement
Notice: en préparation

GESDO, P.Y. Rochat, F. Jaques
Gestion d'adresses et fiches, tri et mise en page
Notice: en préédition

Logo _ 22/01/95 Mardi 22:42:10

CLASSE 0.05

Fichier à classer : DEMO.GESDO

Fichier en sortie : 0

Étiquette :

Direct : Alphanumérique Numérique Chronologique

Inverse : Alphanumérique Numérique Chronologique

RCVI
5 pr
72
RCVI
4 pr

Fin Inverse Alphanumérique Inverse Numérique Inverse Chronologique Etiquette suivant Classe

CONCOURS

- Participants:** Le concours est ouvert à tous.
Chaque participant peut présenter 2 programmes.
Il peut s'agir de jeux, de programmes didactiques,
de programmes artistiques ou utilitaires.
- Langages:** BASIC, LOGO, ASSEMBLEUR, MODULA-2, PASCAL
- Date et lieu:** 5 juin 85 lors de COMPUTER 85 à Lausanne
- Prix:** 1er prix un SMAKY100 ou un Winchester avec accessoires
Autres prix en espèces

Eléments importants pour le jury:

Originalité

Utilité

Astuces de programmation

Mise en évidence des
capacités du SMAKY

INSCRIPTION

à renvoyer à EPSITEC-system SA, 1092 Belmont jusqu'au 15 mai 85

Nom:

Prénom:

Adresse:

Téléphone:

Age:

Titre:



ADRESSEZ VOS COMMUNICATIONS A:

EPSITEC-system sa

Chemin de la Mouette, CH - 1092 Belmont