

SMAKY NEWS

No 21

26 septembre 1985

Nouveautés du BASIC 7.0

Michael Walz

Nouvelles fonctions

SMAKY

Donne 8 ou 100 suivant la machine

MACHINE

Donne le numéro de série du Smaky

REVISION

Donne la révision du BASIC

ERRL

Donne le numéro de ligne où s'est produit la dernière erreur

CPUTIME

Donne le temps CPU écoulé depuis le démarrage du BASIC. L'unité est de 128 microsecondes

GENCAR(n)

Donne des informations sur le générateur de caractères actuellement utilisé

n = 0 --> nombre de points à gauche de la référence gauche

n = 1 --> nombre de points à droite de la référence gauche

n = 2 --> nombre de points au-dessus de la ligne de base

n = 3 --> nombre de points au-dessous de la ligne de base.

GENCARS

Donne le nom du générateur de caractères actuellement utilisé

CURSOR(n)

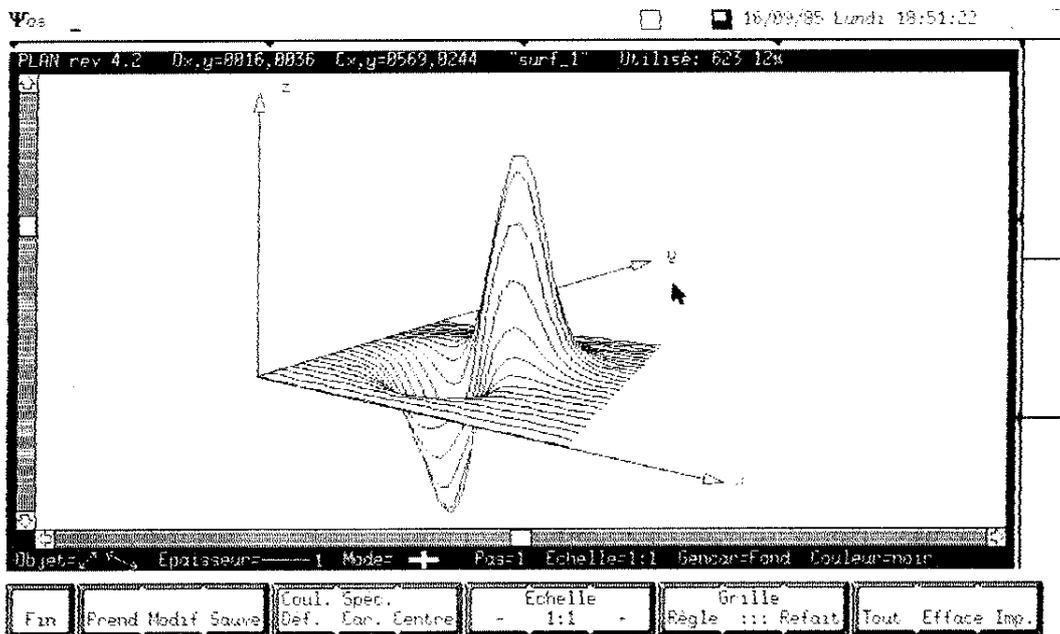
Donne les coordonnées graphiques du curseur alphanumérique

n = 0 --> coordonnée en X

n = 1 --> coordonnée en Y

Nouveaux ordres

- OPROGRAM 'XYZ'** Exécute le programme XYZ.CODE dans la même fenêtre que le BASIC
- GENCAR\$('fcstt')** Permet l'utilisation d'un autre générateur de caractères de manière simple
Ex. > GENCAR\$('MRF17')
- CLEAR GENCAR\$('fcstt')** Libère un générateur de caractères.
- CURSOR (x,y)** Positionne le curseur alphanumérique aux coordonnées graphiques (x,y).
- PLAN 'XYZ'** Ouvre le fichier "XYZ.PLAN" et enregistre dans ce fichier tous les traits qui sont dessinés sur l'écran par les ordres graphiques.
- PLAN OFF** Suspend l'enregistrement des traits dans le fichier PLAN
- PLAN ON** Reprend l'enregistrement des traits
- PLAN END** Ferme définitivement un fichier PLAN
Remarque: Si le fichier XYZ.PLAN existe déjà, les traits seront ajoutés au plan XYZ



- COPY IMAGE ('ABC' ,x,y,X,Y)** Copie la fenêtre limitée par les paramètres x,y,X,Y dans un fichier nommé ABC.IMAGE.
x,y: coordonnées du coin inférieur gauche de la fenêtre à copier.
X,Y: coordonnées du coin supérieur droite de la fenêtre à copier.

- LOAD IMAGE ('ABC' ,x,y)** Affiche l'image contenue dans le fichier ABC.IMAGE aux coordonnées x,y (coin inférieur gauche de l'image)
Ces images sont évidemment compatibles avec les images de TEXT et PLAN. On peut ainsi afficher une image créée avec PLAN depuis un programme BASIC.

17/03/85 Mardi 10:24:57

```

260 Y1=Cos(J)*R*PX
270 Y1=Sin(J)*R*PY
280 Moveto (X1,Y1)
290 Next J
250 Skipto (X,Y)
260 X1=Cos(J)*R*PX
270 Y1=Sin(J)*R*PY
280 Moveto (X1,Y1)
290 Next J
250 Skipto (X,Y)
260 X1=Cos(J)*R*PX
270 Y1=Sin(J)*R*PY
280 Moveto (X1,Y1)
290 Next J
360 Next
220 X=Cos(I)*R*PX
230 Y=Sin(I)*R*PY
240 For J=I To 2*Pi Step 2*Pi/N
250 Skipto (X,Y)
260 X1=Cos(J)*R*PX
270 Y1=Sin(J)*R*PY
280 Moveto (X1,Y1)
290 Next J
250 Skipto (X,Y)
260 X1=Cos(J)*R*PX

```

BREAK Break

TRACE

Affiche les lignes en train d'être exécutées. L'écran se partage en deux. Dans la fenêtre de droite, les lignes du programme sont affichées, dans celle de gauche les résultats du programme.

TRACE END

Stoppe définitivement l'affichage des lignes en train d'être exécutées et remet une fenêtre unique.

STEP ON

Dans le mode TRACE, attend une touche après l'exécution de chaque ligne.

STEP OFF

Annule l'effet de STEP ON.

TRACE OFF

Arrête temporairement l'affichage des lignes.

TRACE ON

Réenclenche l'affichage des lignes

Ces ordres sont très utiles pour le déverminage d'un programme car ils permettent de voir exactement ce que le programme fait.

Améliorations

ON

On peut écrire:

- > 10 A=6
- > 20 On A Goto 200,300,400
- > 30 ...

Dans ce cas le programme continue à la ligne 30.

GOSUB

Exemple:

- > 10 Gosub 100
- > ...
- > 100 For I=0 To 100
- > 110 If I>50 Then Return
- > 120 Next I
- > 130 Return

Il est possible de faire un RETURN dans une boucle FOR-NEXT dans un sous-programme). Ceci n'est pas une amélioration au point de vue rigueur d'écriture du programme, mais rend le BASIC SMAKY compatible avec d'autres BASIC.

PRINT

Il existe maintenant Print At(l,c) et Print Using pour être compatible avec d'autres BASIC.

Print Using ne reconnaît que le signe # pour l'instant.

```
> Print Using ('###.###'),PI
```

```
3.142
```

```
> Print At(13,50); -- imprime à la ligne 13 et à la colonne 50
```

END

L'ordre End est maintenant facultatif, si la ligne contenant cette instruction est celle avec le plus grand numéro.

INPUT

L'action des touches suivantes a été changée:

ENTER --> agit comme RETURN

DEL --> agit comme <-

CLEAR --> annule le nombre tapé

ENTER et LOAD

Demandent une confirmation si un programme est déjà chargé, mais ceci uniquement en mode direct. ENTER affiche des points, sauf si le chargement s'est fait depuis la ligne de commande.

CONT

Marche maintenant après un BREAK

AUDIT

Les caractères dont le code vaut plus que 128 ne sont plus copiés dans le fichier AUDIT

Attention

Les fichiers CBAS sauvés avec une version antérieure à 6.89 ne sont plus compatibles. Il faut alors procéder comme suit:

- Charger le fichier .CBAS avec l'ancien BASIC.
- Sauver avec SAVE (fichier .BAS)
- Reprendre le fichier .BAS avec le BASIC 7.0
- Sauver le fichier avec COPY



EPSITEC-system sa

Chemin de la Mouette, CH - 1092 Belmont