

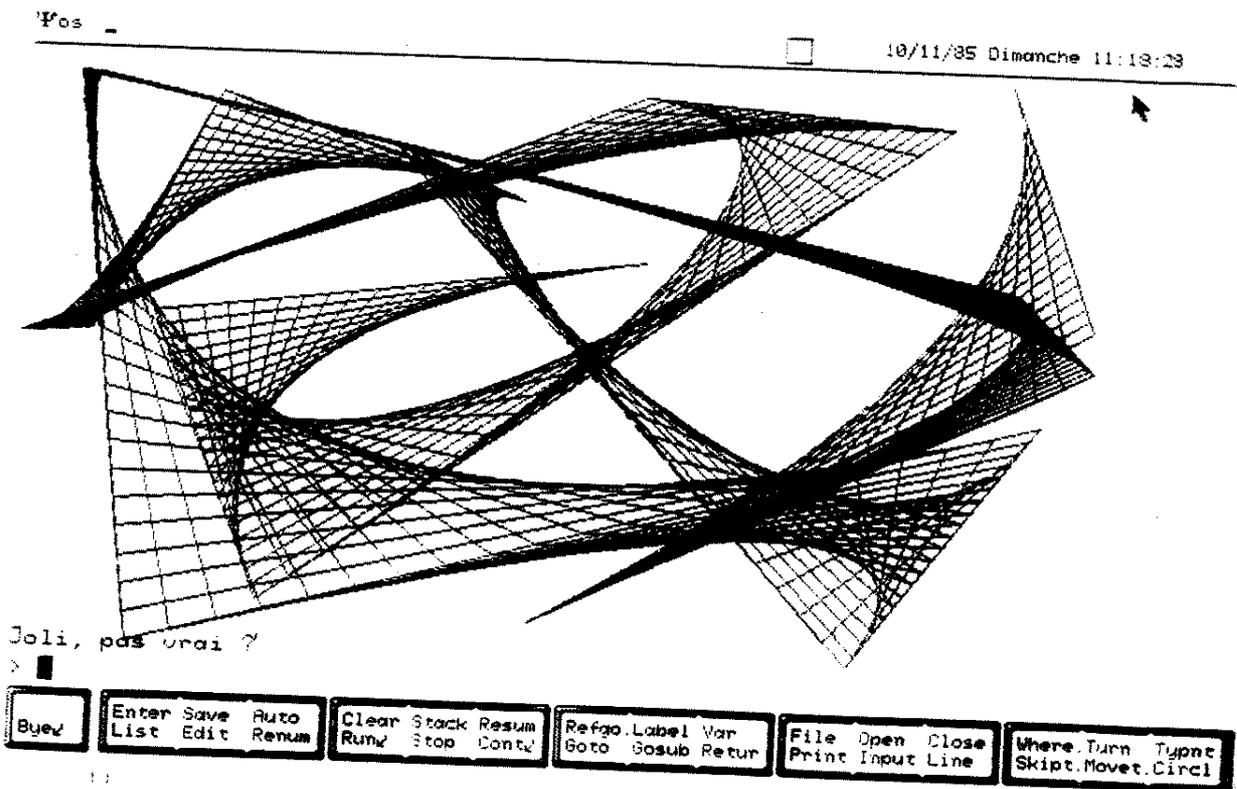
# SMARKY NEWS

No 23

Le 16 novembre 1985

## Tableaux aléatoires de segments

Création de Denis Dumoulin



---

## Tracé de tableaux aléatoires de segments

---

```
100 -- tracé de tableaux de fils aléatoires
110 -- DD 22/4/85
120 Read NMAX,NMIN,N :-- Nombre maximum de points dans DATA et nb de segments
125 XMAX=Window(2):YMAX=Window(3) :-- X,Y extrême
130 Dim X(NMAX),Y(NMAX) :-- mémorise les points
140 Randomiz :-- "agitte" le générateur aléatoire
145 Typnt (1) :-- traits ajoutés
146 Typdash (1) :-- traits continus
150 --
160 -- Boucle du programm
170 --
180 Label_LOOP
190 NP=Int(Rnd(1)*(NMAX-NMIN+1))+NMIN :-- Nombre de points de la fig. entre 3 et Nmax
200 For I=1 To NP
201 X(I)=Int(Rnd(1)*XMAX):Y(I)=Int(Rnd(1)*YMAX)
202 Next I
204 Eop:Gosub Label_PRINT :-- efface l'écran
205 For I=1 To NP-2
210 DX1=(X(I+1)-X(I))/N
220 DY1=(Y(I+1)-Y(I))/N
230 DX2=(X(I+2)-X(I+1))/N
240 DY2=(Y(I+2)-Y(I+1))/N
250 -- relier 3 points:
260 For J=0 To N
270 Point (X(I)+DX1*J,Y(I)+DY1*J)
275 Moveto (X(I+1)+DX2*J,Y(I+1)+DY2*J)
280 Next J
290 -- continuer pour les point I+1, I+2 et I+3
300 Next I
310 -- attendre pour laisser voir
320 Delms 5*50
322 If Inkey$ <>" " Then Input Line
330 Goto Label_LOOP
340 Label_PRINT
350 PX=Int (Rnd(0)*100):Carxy(0,20)
360 If PX=0 Then ?"Démonstration graphique du SMAKY";:Return
365 PX=PX-1
370 If PX=0 Then ?"Tableau de fils généré aléatoirement";:Return
375 PX=PX-1
380 If PX=0 Then ?"Création DD";:Return
385 PX=PX-1
390 If PX=0 Then ?"Le Smaky est un produit suisse";:Return
395 PX=PX-1
400 If PX=0 Then ?"Joli, pas vrai ?";:Return
700 -- autres commentaires aléatoires
995 Goto 360
2000 Data 20,10,20
```

---

## Nouveautés FOS

---

### FOS ?FORMAT:

Utilisation possible de la valeur de hachage de 1

### FOS ?CLEAR:

L'appel ferme aussi les fichiers ouverts en lecture seulement, par contre la commande CLEAR du filer ne fonctionne toujours pas sur ces fichiers.

### FOS ?CDIR:

Fonctionne à distance par le réseau (avec RCVNET).

L'appel a été protégé contre une valeur de hachage nulle, le calcul de la valeur de hachage a d'autre part été protégé contre la division par zéro.

### FOS ?ENTER:

Il n'est pratiquement plus indispensable de faire un enter d'une unité ou répertoire avant de l'utiliser. Le release reste cependant indispensable.

L'enter automatique a été étendu au répertoire par défaut, il est donc possible de faire:

```
DIR #mm1:,#mm0:
```

```
List *          --> init #mm1: fait la liste sur #mm1:
```

Il n'y a toutefois toujours pas de contrôle sur l'existence du répertoire, ni de possibilité de mettre un nom réseau à la place de #mm0: (FOS 4)

### FOS ?LGO:

fonctionne, c'est l'équivalent d'un FOS ?STOP suivi d'un FOS ?EXECUTE (sauf que les deux commandes sont mixées! ) Il ne faut pas oublier de faire un LIB ?CLOLIB avant cet appel et un LIB ?OPELIB après si nécessaire en cas d'erreur.

### L'ABORT

d'un accès réseau a été rendu possible, et un timeout d'une minute est imposé pour ces accès. Les timeout infinis bloquaient trop souvent, les timeout trop courts sortaient parfois avant que la réponse du serveur n'arrive. Notez toutefois que le timeout véritable de l'utilisateur est transmis au serveur qui effectue l'ordre avec ce timeout.

### Programmes fils:

tous les programmes exécutés (par n'importe quel processus) sont maintenant déclarés fils du CLE, il est dès lors possible de quitter un programme "père" avant son "fils".

### FOS ?RESET:

Lors du stop d'un programme, le FOS fermait les fichiers ouverts, mais pas les fichiers réseaux! (ni les streamer) Les fichiers réseaux sont maintenant fermés lors du FOS ?STOP (RESET)

### FOS ?TRUNC:

a été corrigé, la longueur du fichier tronqué était fausse!

### Disquette protégée en écriture:

Il est maintenant possible d'ouvrir des répertoires dans le mode protégé.

Il est aussi possible de "chatter" un répertoire (floppy ou winch) pour lui supprimer l'attribut W, on ne peut alors l'accéder qu'en lecture.

La chaîne @: destinée initialement à désigner le serveur courant donne maintenant le premier serveur réseau.

Le Noyau Temps Réel et le FOS ont été corrigés pour qu'il n'y ait plus de boucles infinies ou de blocage mutuel

- Par défaut, TEXT utilise le générateur de caractères **Univers 09** en lieu et place de **Messenger 09** pour les graphismes *Fond* et *Evidence*. Le fichier 100\_URP09.GENC doit donc être présent.
- Les **indentations** sont possibles simplement grâce à une nouvelle boîte dans les règles (la cinquième depuis la gauche). Cette boîte représente une flèche tournée contre le bas appelée **indentateur**. Il est possible d'en mettre plusieurs dans une même règle pour réaliser des indentations à **plusieurs niveaux**. L'indentation débute lorsque la touche **TAB** est appuyée, jusqu'à la fin du paragraphe **RETURN**. Le paragraphe indenté peut être aligné, en drapeau à gauche ou à droite, ou centré.
- Les **tabulateurs numériques** fonctionnent correctement même avec un nombre sans point ou sans virgule.
- La touche **CTRL**, associée aux flèches **déplace le curseur de façon absolue**. Par exemple, **CTRL+C** descend le curseur juste en dessous.
- Les touches **CURSOR+Z** et **CURSOR+B** déplacent le curseur **paragraphe par paragraphe**. Les autres touches super-shift habituelles telles que **CURSOR+KILL**, **COPY**, etc. fonctionnent aussi.
- La touche **CLEAR** du pavé numérique ferme toutes les images, et permet donc d'appuyer sur **M0** pour **changer de disquette**. De plus, la liste des caractères disponibles sera automatiquement refaite en appuyant sur **Car.**, puis **MODIFIE** ou **CREE**.
- Les touches **PROGRA** et **-PROGRA** insèrent les caractères spéciaux << et >> (codes 30 et 31 décimal).
- Avec **deux lecteurs de disquettes**, si vous prenez un texte sur #mm1:, les **images** seront aussi cherchées sur #mm1:. Lorsque vous collez une image, il suffit donc de donner son nom (sans #mm1:) pour qu'elle soit prise sur la même unité ou dans le même répertoire que le fichier texte.
- Lors d'une erreur avec **Prend**, par exemple: fichier n'existe pas, il est possible **d'éditer à nouveau** le nom du fichier.
- Si vous collez une image en donnant "#mm1:vis", TEXT rajoute plus "hn56" juste après l'image à chaque reprise du texte.
- Param: L'interligne par défaut est de 4.2mm quelle que soit l'imprimante.
- La **vue d'ensemble** obtenue avec **Tout** fonctionne même si les pages sont très petites. Ceci est utile pour vérifier des étiquettes auto-collantes générées par GESDO avant impression, car chaque étiquette est une page.
- Lors du **démarrage** de TEXT, si un fichier vient à manquer, son nom est affiché clairement.
- L'affichage du nombre de caractères utilisés dans un texte fonctionne correctement au-delà de 999.