

smaky info

TERMINAL, logiciel d'Alwin Dieperink

1. Caractéristiques

Ce programme émule un terminal VT100 de Digital Equipment Corporation, à l'exception des fonctions suivantes:

- la double hauteur et la double largeur
- le soulignement
- les caractères clignotants
- le mode 132 colonnes.

L'utilisateur peut programmer lui-même 36 touches du clavier. Il est possible de sauver et envoyer des fichiers de textes (mais sans protocole du type Kermit, XModem)

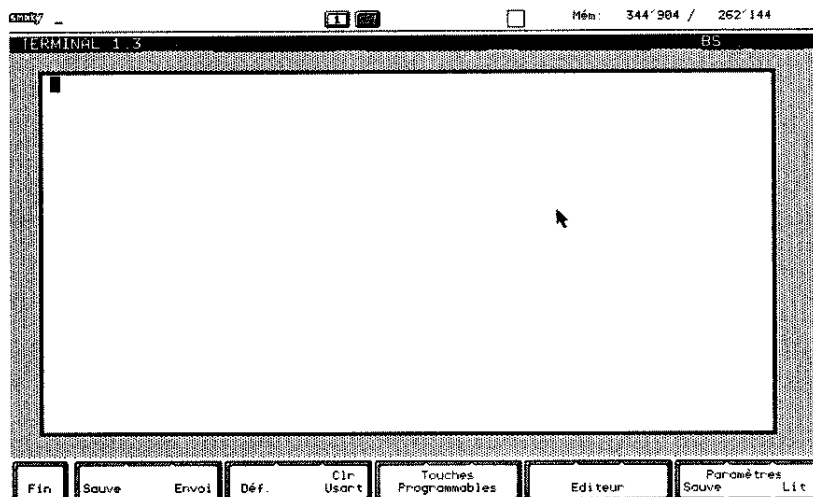
2. Démarrage

Après avoir cliqué l'icône



l'écran suivant apparaît:

TERMINAL.CODE



Pour utiliser le port de sortie #LOAD/#PUNCH au lieu de #TTYIN/#TTYOUT il faut donner **TERMINAL/P**

On peut préciser un fichier de paramètres (#:TERMINAL.PTERM par défaut)
TERMINAL fichier.pterm

Pour ouvrir un fichier de sauvetage dès le départ, on donne
TERMINAL fichier.text/S

Si ce fichier existe, le texte reçu sera appondu. Pour remplacer le fichier, on donne encore /R.
On peut aussi cumuler ces fonctions:

TERMINAL/P fichier.pterm fichier.text/S/R

3. Les boîtes de dialogue

3.1 Sauve

Sauve ou **F1** permet d'ouvrir un fichier dans lequel seront stockés tous les caractères reçus.

Les boutons permettent de filtrer partiellement les caractères reçus. Les retours à la ligne du Smaky correspondent à des séquences CR-LF pour le VT100. Si le texte doit être imprimé, il faut alors filtrer les LF. Les séquences "escape" servent au pilotage du VT100. Elles peuvent aussi être filtrées.

Si on fait **Sauve** alors qu'un fichier est déjà ouvert, la boîte de dialogue propose de refermer ce fichier ou de mettre le sauvetage en mode pause.

3.2 Envoi

On peut envoyer du texte en provenance de deux sources :

- un fichier
- le contenu de l'éditeur. Voir le paragraphe consacré à l'éditeur pour plus de renseignements.

Ici aussi, on peut momentanément mettre l'envoi en mode pause, dans une autre boîte de dialogue.

3.3 Définitions

La boîte de dialogue suivante apparaît :

- Echo** affiche les caractères frappés
- CRLF** considère le retour à la ligne comme un retour avec saut à la ligne
- LF** traite les sauts de lignes, sinon ils sont ignorés

- Traite ESC** traite les séquences "escape", sinon affichage à l'écran
- BS <-> DEL** inverse la touche d'effacement (voir figure)

		(SHIFT)
<input type="checkbox"/>	DEL	BS
<input checked="" type="checkbox"/>	BS	DEL

- Mode bufférisé** garde les caractères en mémoire avant de les afficher. L'affichage est plus rapide au-delà de 2400 bauds.
- Envoie les caractères** envoie les caractères frappés.

Mode transparent ne decode pas les caractères reçus.

Affiche les caractères reçus affiche à l'écran ce qu'on reçoit.

Ces définitions peuvent être sauvées dans un fichier ".PTERM" (voir paramètres).

3.4 USART

Il apparaît la boîte de dialogue suivante:

Status de l'usart :

1 Stop-bit 5 bits
 1.5 Stop-bits 6 bits
 2 Stop-bits 7 bits
 8 bits

Parité paire
 Parité impaire On line

Baud rate -- 1200 +

Définition des paramètres pour la ligne série (nombre de bits, de stop-bit, parité, vitesse de transmission). Ces paramètres peuvent être sauvés dans un fichier ".PTERM" (voir paramètres)

3.5 Touches programmables

La boîte de dialogue suivante apparaît :

Touches programmables :

0

1

2

3

4

5

On peut programmer jusqu'à 36 touches (0..9, A..Z). L'utilisation de ces touches se fait en pressant simultanément la touche PROGRA et un chiffre ou une lettre.

Il est possible de programmer des caractères spéciaux de deux façons:

^lettre pour indiquer ctrl-<lettre>. P.ex. ^m pour le retour à la ligne. Taper ^^ pour envoyer un circonflexe.

<code> en donnant le code ASCII. P.ex <13> pour le retour à la ligne. Taper << pour envoyer un "plus petit que". Le code doit être donné en base 10.

S'il y a une erreur, le texte est envoyé tel quel.

Exemple: programmer l'appel par modem (Hayes) d'un numéro de téléphone:

```
AT DP 01 234 56 78^m
```

Ces touches peuvent être sauvées dans un fichier ".PTERM" (voir paramètres).

3.6 Editeur

Il s'agit ici de l'éditeur EPRO. On peut sauver ou reprendre un fichier, de taille maximale de 20'000 caractères. Il est aussi possible de reprendre les 15'000 derniers caractères reçus (touches

(F4) à (F6) qui se trouvent dans une mémoire tampon.

3.7 Paramètres

Il est possible de sauver les paramètres suivants dans un fichier ".PTERM":

- les définitions
- les paramètres des USART
- les touches programmables.

Ils sont tous sauvés ensemble dans le même fichier (environ 5'000 octets).

4. Utilisation

4.1 Le clavier du VT100

4.1.1 Les flèches

CURSOR (D)	flèche vers la gauche
CURSOR (R)	flèche vers le haut
CURSOR (F)	flèche vers la droite
CURSOR (C)	flèche vers le bas

4.1.2 Le pavé numérique

PROGRA (F1)	PF1
PROGRA (F2)	PF2
PROGRA (F3)	PF3
PROGRA (F4)	PF4
DEL	correspond au trait d'union sur le VT100
CLEAR	correspond à la virgule sur le VT100
ENTER et 000	correspondent à la touche ENTER sur le VT100

4.1.3 Autres touches

UNDO	correspond à la touche ESC (code ascii 10'27).
Lettres accentuées	envoyées sans accents.
PROGRA 0..9 A..Z	correspondent aux touches programmables.

4.2 Fonctions

F0 ou PROGRA END	Termine le programme
F1 ou COPY DEFINE	Sauvetage des caractères reçus dans un fichier
F3 ou SHOW DEFINE	Envoi de caractères depuis un fichier
F4	Définitions
F6	USART
SHIFT F6 ou KILL SPACE	Envoie la commande CLEAR au driver USART (annule les erreurs de transmission)
F7 F8 F9 ou PROGRA FNCT	Touches programmables
F10 F11 F12	Appel de l'éditeur EPRO
F13	Sauvetage des paramètres
F15	Lecture des paramètres
CHANGE F1	Inverse l'état 'Pause' pour l'envoi
CHANGE F2	Inverse l'état 'Pause' pour le sauvetage
CHANGE D	Se met en mode 'Discussion', c'est-à-dire que les lignes frappées sont éditées dans une nouvelle fenêtre et sont envoyées au moment de taper RETURN . L'envoi de caractères spéciaux se fait de la même façon que pour les touches programmables.
CHANGE DEL	Inverse l'état de la touche de destruction.
MACRO	Bloque momentanément l'affichage. Déblocage avec une nouvelle pression sur MACRO