

smaky info

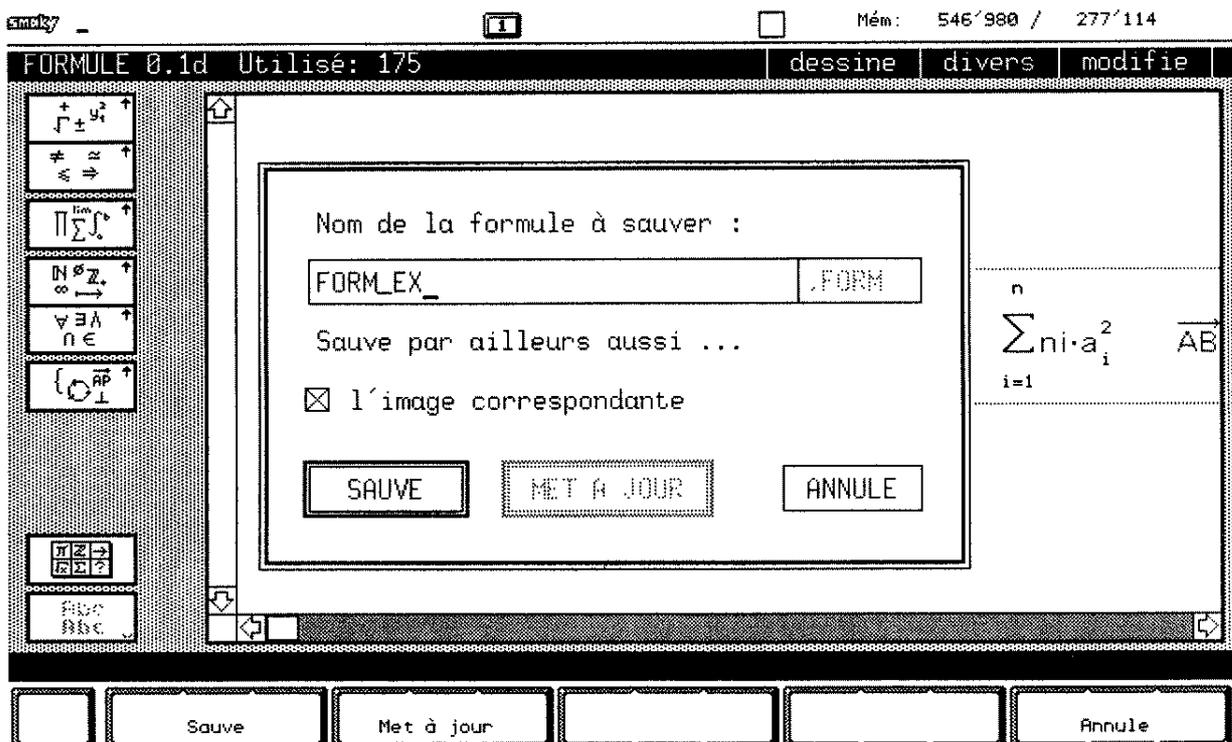
FORMULE

logiciel de Pierre Arnaud

Le logiciel FORMULE met à disposition de l'utilisateur un éditeur graphique puissant de formules mathématiques. On y retrouve la majeure partie des symboles courants, classés suivant leur hiérarchie.

$$\sqrt{\frac{b+4x-3y}{b-4x+5y}} + \sqrt[3]{c+x^2+a} \quad \int_a^b (3x^2+8) dx \quad \sum_{i=1}^n ni \cdot a_i^2 \quad \overrightarrow{AB} \wedge \overrightarrow{AC}$$

La formule mathématique peut, une fois dessinée, être sauvée sous forme d'image bitmap afin d'être intégrée plus tard à un texte :



REMARQUE : Il n'est pas encore possible d'intégrer cette formule au sein d'une ligne de texte; le logiciel PAGE devrait y remédier.

...ou encore à la rapidité de déplacement de la souris :

 souris rapide

 souris normale

 souris lente

FORMULE, c'est aussi un gros programme écrit entièrement en assembleur (près de 38 Ko une fois assemblé). Il m'a pris à peu près une centaine d'après-midi, après les cours et constitue, si l'on omet **LISP**, mon premier programme sérieux... Les fichiers créés par **FORMULE** contiennent une description de l'objet avec un mini-langage propre au logiciel. Il est donc possible de reprendre une formule pour l'utiliser, par exemple, dans un programme personnel mettant en jeu des expressions mathématiques.

Je tiens, d'autre part, à remercier ici toute l'équipe d'Epsitec, et en particulier Daniel Roux, pour l'aide qu'ils m'ont apportée.

Et le futur de FORMULE ?

Beaucoup d'améliorations sont encore possibles pour rendre **FORMULE** plus performant, plus ouvert et plus agréable à utiliser. Il est certain que l'apparition des caractères à fontes analytiques ouvre un avenir prometteur à **FORMULE** : ainsi, on devrait, dans un proche avenir, pouvoir définir soi-même des symboles qui ne feraient pas partie de la liste de base.

Toute proposition est la bienvenue...

