

SOSBASIC: Initiation au BASIC par Yvan Péguiron

Trois bonnes raisons d'apprendre le BASIC

1. La programmation ne vous intéresse pas

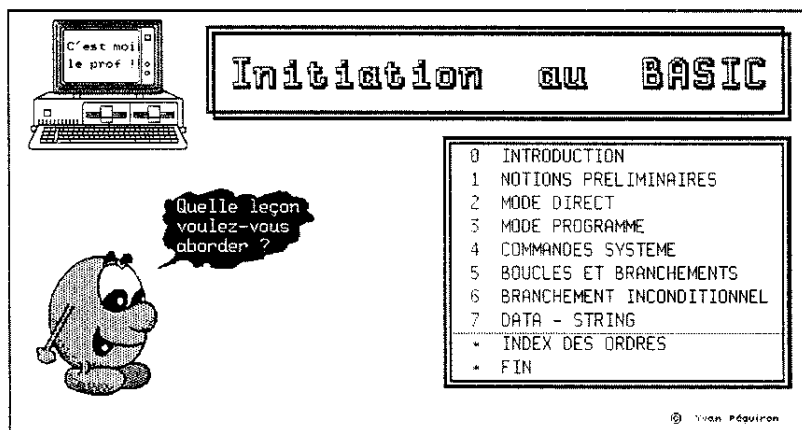
Comme beaucoup d'utilisateurs de l'ordinateur, la programmation ne vous passionne pas. Toutefois, l'initiation à un langage simple et performant est la meilleure approche que l'on puisse souhaiter de l'informatique. Cette formation vous permettra de mieux comprendre la machine, et vous simplifiera grandement l'apprentissage et l'utilisation des logiciels de base. (Traitement de texte, tableur, gestion de fichiers, etc...)

2. Le BASIC est le langage le plus utilisé au monde

Il n'est pas plus difficile à apprendre que les manipulations d'un logiciel intégré performant. Il est universel, c'est le seul langage que l'on puisse parler à tous les ordinateurs du monde. C'est également le leader mondial pour le rapport facilités/performances.

3. Le BASIC revient à la mode...

Avec l'arrivée des langages structurés de la 4ème génération et les espoirs que l'on peut porter sur ceux de la 5ème génération (intelligence artificielle), on a pensé que le temps du BASIC était révolu. Or, il appert que les langages de la 4ème génération ne sont utilisables que par des spécialistes initiés et qu'il faudra attendre encore 20 ans pour voir l'intelligence artificielle gagner la micro-informatique.



Pour se débarrasser des contraintes imposées par les langages de programmation, on a développé des logiciels permettant à tout un chacun d'utiliser l'ordinateur. Le malheur veut que plus ces logiciels s'étoffent et deviennent super-performants, plus ils sont compliqués à manipuler. Avec des modes d'emploi de plus de 250 pages, on est loin de l'objectif visé au départ..., au point que l'on parle maintenant de programmation lorsqu'il s'agit de faire des développements avec ces outils informatiques!

Les BASIC offerts aujourd'hui n'ont rien à voir avec le langage inventé en 1965. Les versions actuelles, tout en gardant une grande simplicité, présentent les avantages des langages de la 4ème génération (programmation structurée) et permettent, en plus, d'avoir accès à toutes les possibilités de la machine (dessins, graphiques, musique, gestion des menus déroulants, des fenêtres et de la souris, compilation des programmes, etc...)

N'en déplaise à ceux qui l'ont enterré trop tôt, BASIC revient à la mode !

Comment apprendre le BASIC ?

1. En autodidacte

Il existe sur le marché plusieurs centaines d'ouvrages d'apprentissage du BASIC. Beaucoup de ces livres sont excellents et permettent aux autodidactes de se former individuellement.

Les résultats obtenus en solitaire sont souvent remarquables, mais les adeptes de cette méthode n'osent pas avouer le temps qu'ils ont dû consacrer à leur formation pour arriver à un niveau satisfaisant.

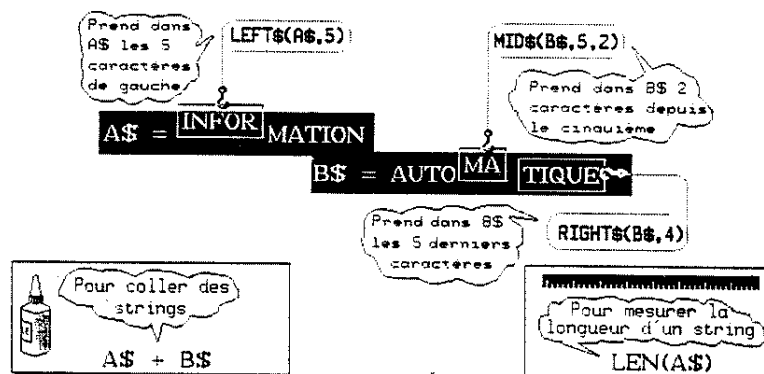
2. En suivant un cours

Cette solution offre l'avantage de mieux canaliser l'apprentissage, et permet de bénéficier d'explications directement en relation avec ses problèmes.

Malheureusement, cette démarche se révèle trop souvent frustrante pour une bonne partie des participants qui ne trouvent pas leur rythme d'assimilation et sont vite dépassés par l'avance du maître et la progression du cours.

3. Pour apprendre l'informatique, utilisez l'informatique !

L'utilisation d'un didacticiel pour l'apprentissage du BASIC est la solution idéale qui offre les avantages des deux solutions ci-dessus, sans en présenter les inconvénients majeurs !



SOSBASIC, le didacticiel qui vous permet de:

- apprendre le BASIC à votre propre rythme
- rappeler les explications aussi souvent que vous le souhaitez
- résoudre les problèmes sans crainte de commettre des erreurs
- répondre à des questions en recevant sur le champ des commentaires sur vos solutions
- effectuer des exercices en bénéficiant de corrections immédiates
- analyser tranquillement les exemples proposés
- travailler de façon interactive avec la machine, et en multitâches simultanément dans 3 écrans différents
- diriger vous-même votre apprentissage.

SOSBASIC vous offre:

- 1 cours évolutif d'initiation au BASIC en 7 leçons soit 10 chapitres comprenant chacun une partie théorique, un questionnaire et des exercices progressifs
- 4 écrans de travail
- 40 questions avec analyse de réponses
- 50 exercices
- 12 programmes modèles
- 44 présentations d'instructions BASIC
- des heures de plaisir !