



HAPPYVOC

OBJECTIFS

- Familiariser l'enfant avec l'orthographe
- L'habituer à passer par l'oral
- Lui faire prendre conscience du nombre limité de graphies différentes
- Lui faire découvrir quelques règles élémentaires concernant la transcriptions des sons
- Entraîner et enrichir son vocabulaire

COMPORTEMENTS PREALABLES

Aucune connaissance en informatique n'est nécessaire, tant pour le maître que pour l'élève; tout au plus faut-il être capable de "descendre" dans un menu déroulant et de cliquer.

Ce programme est utile dès que l'on passe de l'oral à l'écrit puisque l'appareil prononce les mots affichés !

INTRODUCTION

Ce programme informatique permet d'entraîner la transcription des sons dans la langue française. Il est basé sur le code officiel API (Alphabet Phonétique International). La transcription du code correspond aux manuels scolaires en usage dans les cantons romands.

En aucun cas il ne doit remplacer les explications du maître et les exercices "officiels". Il doit être utilisé comme moyen *complémentaire*.

DEROULEMENT

HAPPYVOC vous propose d'abord de choisir un exercice dans une liste. Cette liste est mise à jour lors de chaque utilisation. Ceci fait, la première question est posée dans le cadre ci-dessous:

Question No 7 **Réponses justes** 4

Je travaille avec le son / ε /

Trouve la transcription orthographique qui complète ce mot:

La m _ son

zone réservée aux remarques

ai
ai
aie
e
è
é
ei
et
ey

CHOISIS

Un mot "à trou" est prononcé et affiché.

Une image, correspondant au mot, peut être affichée.

Un SON est affiché. On trouve la liste complète de ces sons sur les pages 3 et 4 de ce document.

Un menu apparaît. Il varie évidemment en fonction du SON choisi ! Il permet aussi de faire prononcer le mot.

FRANCAIS -

TRANSCRIPTION DES SONS ET VALEUR DES LETTRES

- aide-mémoire pour Happyvoc -

Voyelles

		Au début	A l'intérieur	A la fin
son1	[i]	î mage	ly r e	avis
son2	[e]	é pi e	agr é able	jou er
son3	[ɛ]	aî né	l ai tage	jou et
son4	[a]	hâ le	p â te	bas
son5	[a]	al erte	p â tte	plat
son6	[y]	u sine	r u de	vert u
son7	[ø]	eu calyptus	chante u se	nombre u x
son8	[ə]		pre m ier	le
son9	[œ]	oe uf	be u rrer	
son10	[u]	ou blier	c ou r	gen ou
son11	[o]	au tour	ga u che	cade au
son12	[ɔ]	o bserver	d o nnr	v é lo
son13	[ɛ̃]	in viter	cr ai ndre	ple in
son14	[œ̃]	hu mble	l un di	br un
son15	[ɔ̃]	om bre	rac o nter	rais o n
son16	[ɑ̃]	en fin	ch an ger	diff é rent

Semi-consonnes

son17	[j]	y eux	pi e d	p ai lle
son18	[w]	ou i	n o ix	
son19	[ɥ]	hu ile	aig ui lle	

Consonnes

	Au début	A l'intérieur	A la fin	
son20	[l]	lent	solu tion	bol
son21	[r]	rue	ar river	veni r
son22	[f]	ph oto	diffi cile	neuf
son23	[v]	Vous	ri v age	rê v e
son24	[s]	Sale	re s pirer	mar s
son25	[z]	Zéro	mai s on	ro s e
son26	[ʃ]	ch at	ach at	tach e
son27	[ʒ]	je t er	ag it er	â g e
son28	[p]	père	ap pr ocher	sou p e
son29	[b]	bon	ro b inet	club
son30	[t]	terre	artich aut	per t e
son31	[d]	demain	ad ult e	sud
son32	[k]	Coup	ac cc ord	sac
son33	[g]	gare	bagar re	bagu e
son34	[m]	main	ram er	fem m e
son35	[n]	nous	an im al	ton n e
son36	[ʒ]		agne au	vign e

Valeur de base


Lettre	Valeur de base	Exemple
A	/ a /	art iste
	/ a /	art
B	/ b /	cab ine
C	/ k /	éc ume
D	/ d /	cor de
E	/ ə /	b e lette
F	/ f /	bref
G	/ g /	ég ar er
H		h ê tre
I	/ i /	l it re
J	/ ʒ /	j o li
K	/ k /	k é pi
L	/ l /	él ir e
M	/ m /	lu m ière

son37 →

Lettre	Valeur de base	Exemple
N	/ n /	nu
O	/ o /	vers o
	/ ɔ /	Or
P	/ p /	rap id e
Q	/ q /	qu and
R	/ r /	dir ect
S	/ s /	Sag e
T	/ t /	ret our
U	/ y /	d ur
V	/ v /	av are
W	/ v /	Wag on
X	/ ks /	ax e
Y	/ i /	l ys
Z	/ z /	riz ière

Remarques générales

- Exercices très faciles à créer
- Prononciation automatique
- Avec le programme, un générateur de caractères est copié. Il s'agit de PNP00, générateur construit, qui permet de créer des documents superbes !

	u		b
	o	ç	t
i	ɔ	l	d
e	ẽ	r	k
ɛ	œ	f	g
a	õ	v	m
a	ã	s	n
y		z	ɲ
ø	j	ʒ	ks
ə	w	ʒ	
œ	ç	p	FIN

MISSION

L'élève doit retrouver dans le menu la graphie exacte qui remplacera le trou. Une deuxième chance est donnée en cas d'erreur. Une correction immédiate a lieu et des exemples d'autres mots possédant cette graphie sont donnés, comme confirmation si la réponse était juste, comme correction si elle était fautive. Une option permet d'obliger l'élève à chercher d'abord le symbole du son manquant (Fig. ci-contre) avant de chercher sa transcription graphique.

CORRECTIONS

Pendant le travail de l'élève, toutes ses fautes, même celle qui semblent "pardonnées", sont enregistrées. Un bilan, très positif, est proposé en fin de partie, soit parce qu'on a épuisé toutes les questions, soit parce que la touche **FO** a été pressée suite à l'épuisement de l'élève ! La consultation de la liste des erreurs permet de les visualiser toutes et l'impression de ce bilan permet de les conserver...

NOUVEAUX FICHIERS

Si quelques exercices sont livrés avec la version de base, le maître devra fabriquer lui-même les siens ! Pour vous aider, la liste des mots de CIRCE2 (de la première à la 9e) est livrée en standard. Le nom du fichier d'exercices est libre; il **doit se terminer** par l'extension **.HAPPG**. La syntaxe en est simple. Voici le libellé d'une question, qui se compose de 5 éléments:

LES LIMITES

- 300 questions au maximum par fichier crée
- pas plus de 20 graphies différentes pour un même son
- anticonstitutionnellement passe aussi !
- on peut mettre des expressions (Pas plus de 35 caractères)

