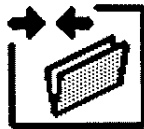
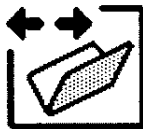


Le système 9



START

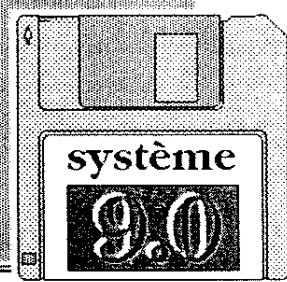
- détruit...
- déplace
- duplique
- modifie...
- couleur...
- arborescence...
- recherche...

Cherche : TO_

OUVRE ANNULE

- écran
- clavier
- souris
- haut-parleur
- remise à l'heure
- touches (M0) et (M1)
- dialogues PREND/SAUVE
- vérification des disques
- paramètres de démarrage
- choix des caractères

ACCEDE TERMINE



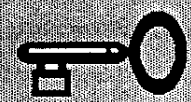
Fichiers recherchés : #MM0:NOTICE:*.PAGE EXPLORE

Contenu recherché : SMAKY_ a=A

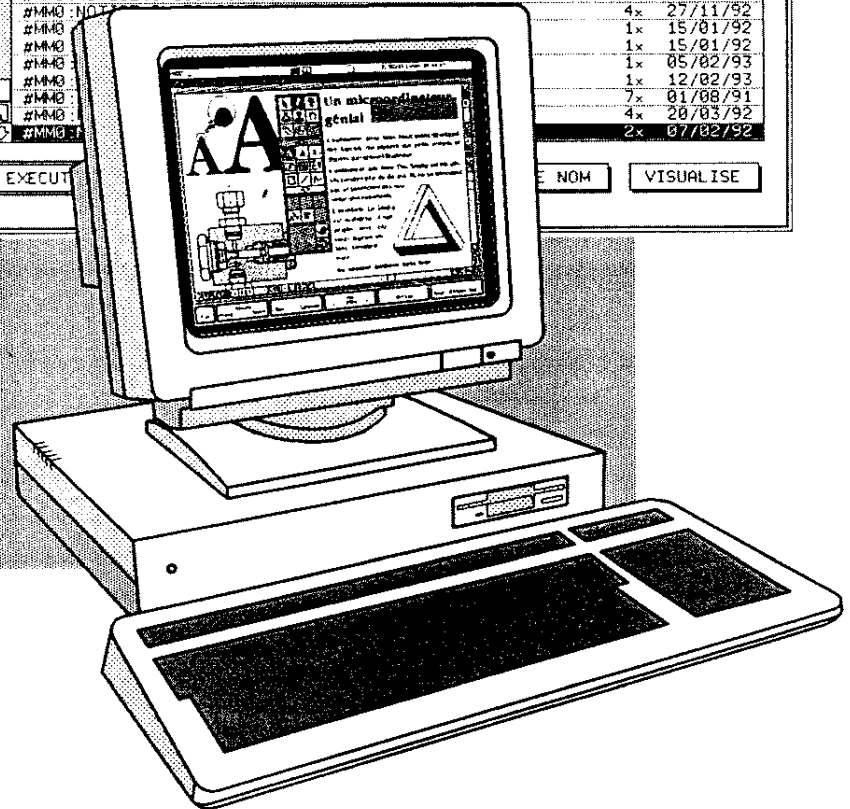
Exploration : <terminée>

#MM0:NOTICE:PUB-SMAKY10.PAGE	1x	18/06/90
#MM0:NOTICE:SM130:130YTIRE.PAGE	3x	07/07/92
#MM0:NOTICE:SM130:PUB130S8.PAGE	2x	02/09/92
#MM0:NOTICE:SM130:PUB130S8.PAGE	4x	27/11/92
#MM0:NOTICE:SM130:PUB130S8.PAGE	1x	15/01/92
#MM0:NOTICE:SM130:PUB130S8.PAGE	1x	15/01/92
#MM0:NOTICE:SM130:PUB130S8.PAGE	1x	05/02/93
#MM0:NOTICE:SM130:PUB130S8.PAGE	1x	12/02/93
#MM0:NOTICE:SM130:PUB130S8.PAGE	7x	01/08/91
#MM0:NOTICE:SM130:PUB130S8.PAGE	4x	20/03/92
#MM0:NOTICE:SM130:PUB130S8.PAGE	2x	07/02/92

EXECUT NOM VISUALISE

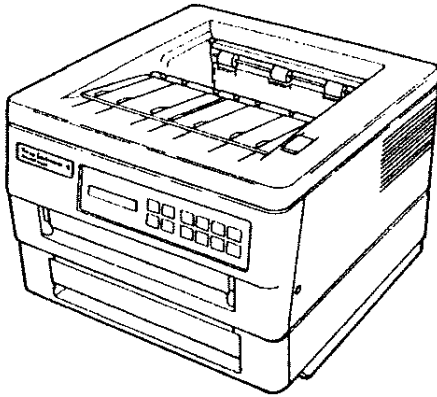


- CHAT.IMAGE
- CHIEN.IMAGE
- ELEPHANT.IMAGE
- GIRAFE.IMAGE
- KANROUROU.IMAGE
- LION.IMAGE
- PANTHERE.IMAGE
- TIGRE.IMAGE
- BANQUE
- ESSAI
- EXEMPLES
- PAGE



1 Impression

L'impression PostScript assure une qualité irréprochable. Le système 9 supporte les imprimantes PostScript niveau 1 et 2 ainsi que la couleur. Le niveau 2 permet une grande vitesse d'impression.



- Imprimante Texas Instruments microLaser TURBO
- PostScript niveau 2
- 9 pages/minute
- processeur RISC
- 2.5 Moctets RAM
- 300 points/pouce



2 Arborescence

Un clic avec le bouton de droite sur une unité, un dossier ou un nom de fenêtre propose un menu avec une nouvelle opération arborescence. Ceci permet d'ouvrir directement un sous-dossier, sans passer par l'ouverture des dossiers intermédiaires. Le nom du dossier cherché peut être tapé au clavier. La liste avance sur le prochain nom correspondant aux caractères frappés. Les petites flèches $\uparrow\downarrow$ permettent de chercher le nom précédent ou suivant dans la liste.

The diagram illustrates the 'Arborescence' (tree view) feature. It shows three context menus:

- Menu 1 (for 'TOTO'):** informations..., nom..., format..., copie..., arborescence... (highlighted), recherche..., système, déinstalle.
- Menu 2 (for 'START'):** détruit..., déplace..., duplique..., modifie..., couleur..., arborescence... (highlighted), recherche...
- Menu 3 (for '#MMO: *'):** détruit..., déplace..., duplique..., copie noms, modifie..., couleur..., sélectionne, arborescence... (highlighted), recherche..., libère...

Below these is a search interface for the 'TOTO' directory. The search criteria are 'TOTO:' and 'INFO:'. The search results are:

TOTO:	INFO:
TOTO:	PUB:

Buttons: OUVRE, ANNULE, Cherche: TO_ $\uparrow\downarrow$

3 Recherche

Juste après arborescence, la case recherche permet de fouiller un disque ou un dossier, ainsi que les sous-dossiers contenus, pour retrouver un fichier. Par exemple, fichier: *.PAGE et contenu: SMAKY cherche tous les documents .PAGE contenant le mot SMAKY.

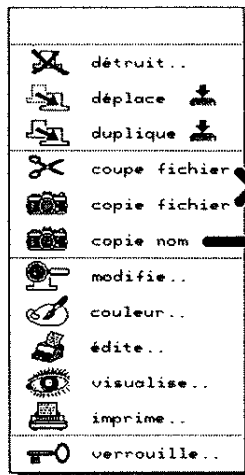
The screenshot shows a search window with the following details:

- Fichiers recherchés : #MMO:NOTICE:*.PAGE
- Contenu recherché : SMAKY_ a=A
- Exploration : **terminée**

Fichier	Nombre	Date
#MMO:NOTICE:PUB:SMAKY10.PAGE	1x	18/06/90
#MMO:NOTICE:SM130:130TITRE.PAGE	3x	07/07/92
#MMO:NOTICE:SM130:PUB130S8.PAGE	2x	02/09/92
#MMO:NOTICE:SM130:GONFLE:GONFLE.PAGE	4x	27/11/92
#MMO:NOTICE:SM300:PROSPECT3.PAGE	1x	15/01/92
#MMO:NOTICE:SM300:PROSPECTUS.PAGE	1x	15/01/92
#MMO:NOTICE:SMJ6393:SMJ6.PAGE	1x	05/02/93
#MMO:NOTICE:SMJ6393:SMJ62.PAGE	1x	12/02/93
#MMO:NOTICE:SYSTEME7:INFO7.PAGE	7x	01/08/91
#MMO:NOTICE:SYSTEME8:INFO.PAGE	4x	20/03/92
#MMO:NOTICE:SYSTEME8:TEST.PAGE	2x	07/02/92

Buttons: EXECUTE, ANNULE, COPIE NOM, VISUALISE

4 Classeur



Coupe ou copie le contenu du fichier

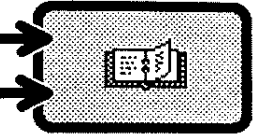



IDEES . TEXT

#MM0 IDEES . TEXT

Copie le nom du fichier avec son chemin d'accès

classeur



Un fichier contenant un texte ou une image peut être *coupé/copié* dans le classeur. Il est également possible de *copier* uniquement le nom du fichier, avec le chemin d'accès complet. L'icône  dans le dialogue **Prend** permet de *coller* le nom, et de refaire la liste des fichiers si le chemin d'accès a changé.

5 Prend/Sauve

Les dialogues **Prend/Sauve** contiennent de nouvelles icônes très utiles.



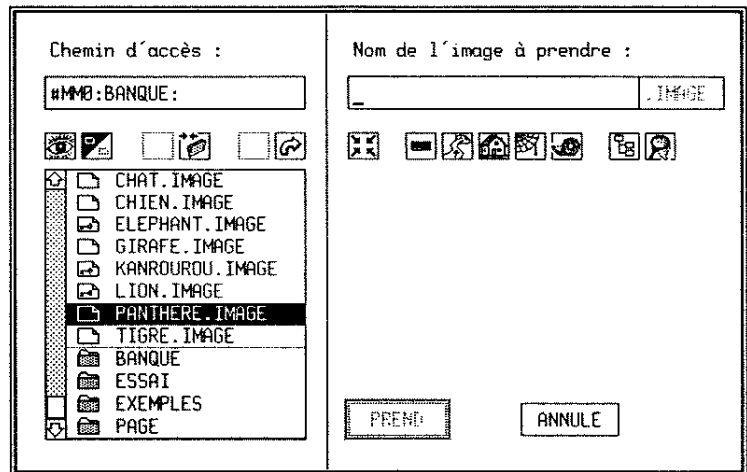
Montre les fichiers cachés. Un nouveau *clac* refait disparaître les fichiers cachés.



Ouvre ou ferme le dossier actuel. Les sous-dossiers pouvant être ouverts sont toujours placés à la fin de la liste.



Refait la liste. Par exemple, il est possible de frapper un nom de dossier terminé par ":", puis de *cliquer* cette icône.




La liste montrera alors les fichiers du dossier spécifié, qui peut être au même niveau que le dossier initial, ou à un niveau inférieur.

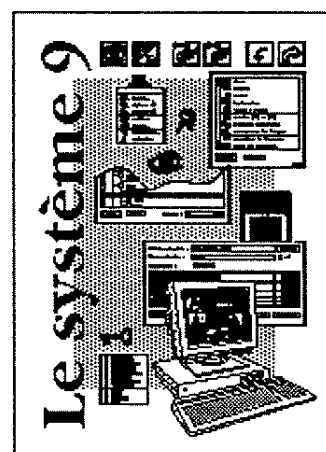


Met le nom sélectionné dans la liste pour l'éditer. Un *double-clac* sur un nom dans la liste a le même effet. Un *triple-clac* fait directement le **(PREND)**.

6 Visualise

Les documents créés avec le logiciel **PAGE** peuvent être visualisés très rapidement depuis **START**, ou depuis les dialogues **Prend/Sauve** avec . Cette visualisation montre une vue réduite de la première page du document.

Remarque: Ceci est valable pour les documents sauves avec un logiciel **PAGE** d'une révision supérieure ou égale à 4.0c. C'est aussi vrai pour les documents .LPAGE !



Nouveautés

7

Un clic avec le bouton de droite sur un logiciel présente un menu dont la dernière case permet de connaître les nouveautés du logiciel en question. Ceci est possible depuis tout logiciel, ou accès au logiciel.

Remarque: START cherche dans le dossier système le fichier .NEWS correspondant au logiciel demandé. Les nouveautés de SYSTEM.CODE font apparaître START.NEWS !



Réglages

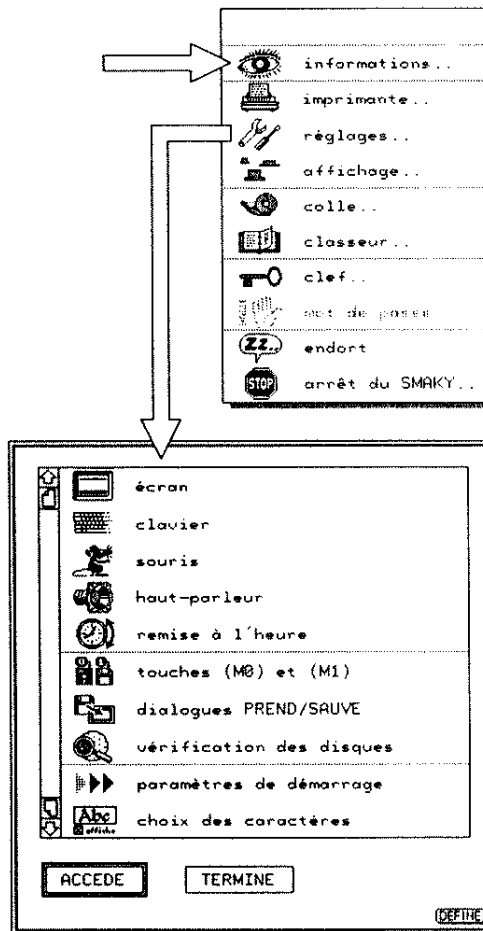
8

Depuis START, le bouton du milieu de la souris donne accès à des réglages encore plus simples d'emploi. En effet, les différents réglages pour l'écran, le clavier, la souris, le haut-parleur et les dialogues Prend/sauve ne sont plus regroupés sous le terme "définitions générales", mais ils apparaissent directement dans la liste.

Les informations ne sont plus dans les réglages, mais au début du menu du bouton du milieu. D'autres opérations privilégiées peuvent apparaître au début de ce menu, en modifiant le fichier START_USER.INFO comme suit :

```
.DEFINE "DESSIN4"/P "dessin.." 34
```

Un /L derrière le deuxième nom entre guillemets fait apparaître une ligne horizontale pointillée sous la case dans le menu.



Duplique

9

Lorsque SYSTEM.CODE est dupliqué, il est possible de choisir plusieurs machines simultanément, ce qui permet, par exemple, de mettre à jour un serveur sur lequel tous les types de machines connectées démarreront par le réseau.

