GÉOMETRIE 5.3

Quelques nouveautés dans «Géométrie» depuis la version 5.0 présentée dans la brochure d'août 1993.

· Le menu des définitions contient plusieurs options supplémentaires:

textes d'aide pour les icônes affiche la longueur des segments affiche la mesure des angles deplace les noms des objets mode débutant tous les points semblables Affiche les icônes des :	Souris en forme de doigt double précision affiche la grille lieux géomètriques rapides magnetisme bissectrices par 3 points limitations aux segments
□ centres	□ perpendiculaires□ tangentes□ angles
D'ACCORD MEMORISE ANNULE	

- Tous les points semblables avec cette option les points sont tous dessinés de la même façon, sinon le graphisme des points diffère selon leur type.
- Bissectrices par 3 points avec cette option les bissectrices ne sont plus données par 2 droites mais par trois points. Une seule bissectrice est alors construite.
- Limitations au segment avec cette option les points d'intersection avec des segments ne sont pas dessinés s'ils sont en dehors du segment et les points placés ne peuvent pas être déplacés hors des segments.

• Le bouton du milieu de la souris offre 2 nouveaux choix, regroupés dans le choix *modifie* du menu bouton du milieu de la souris avec detruit-objet, il s'agit de:

7

ob A

0.0

(2, 2, 2)

fichier

édition

traits

couleurs modifie

définitions..

enreqistre objet

lieu geometrique

- Attache: permet de transformer un point placé pour le lier à une droite ou un cercle.
- Libère: permet de rendre autonome un point d'une droite ou d'un cercle.
- Les déplacements se font en couleurs sur Smaky 300.
- Kill+n où n est le numéro d'une macro permet de détruire cette macro.

détruit objet

attache un point libère un point