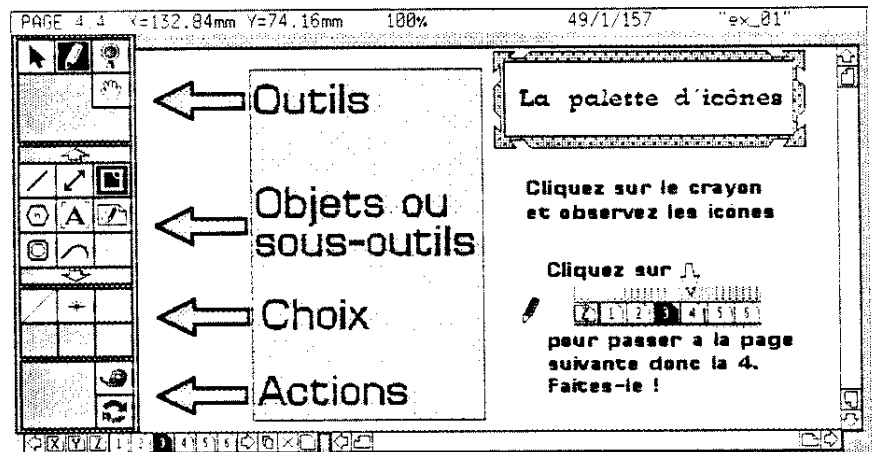
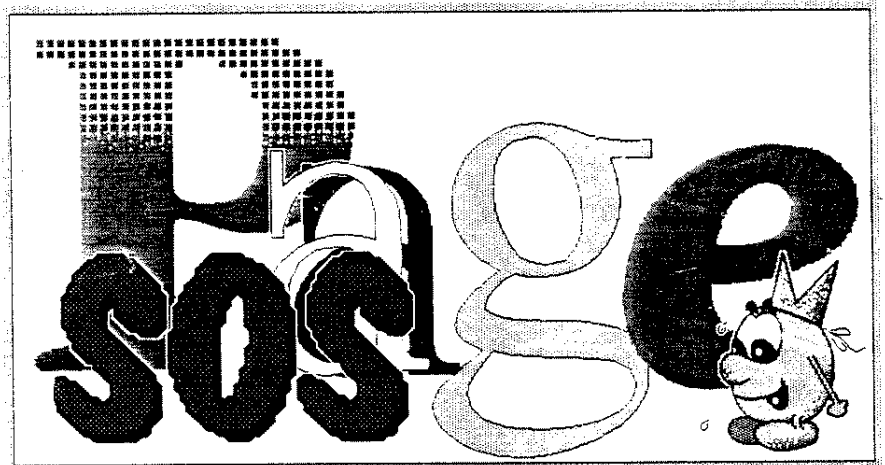


S O S P A G E

OBJECTIFS

Ce programme permet de voir, revoir de façon simple et systématique les éléments principaux du metteur en page PAGE, version 4 et suivantes.

Une présentation des divers éléments, des exercices simples, puis plus complexes permettent à chacun de découvrir les possibilités, la puissance, les trucs et astuces de PAGE.



Notes:

- Protection:

Il est conseillé de protéger tous les fichiers du dossier SOSPAGE en écriture et en destruction avant de les utiliser.

- Typographie

Un metteur en page est un outil pour typographe. Si vous ne l'êtes pas encore, la lecture de divers ouvrages sur le sujet pourra vous être utile. Par exemple: Manuel de Typographie et de mise en page de François RICHAUDEAU (176 p.) aux Editions RETZ, Paris

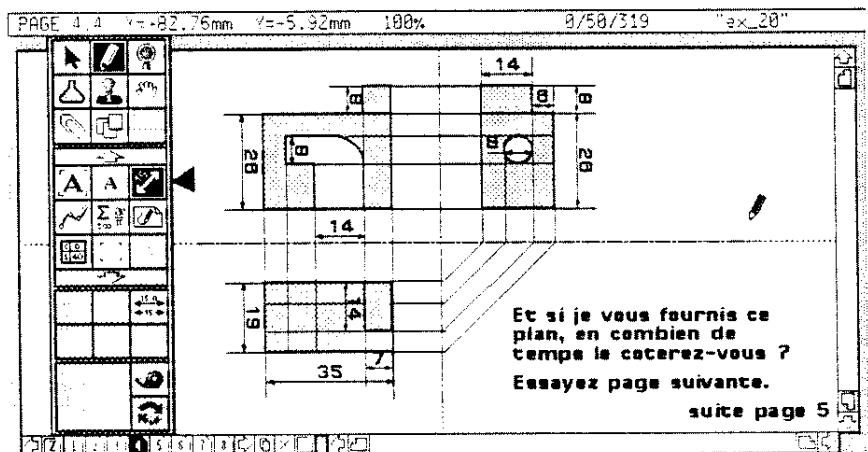


TABLE DES MATIÈRES

Ex_01

- changer de page
- environnement sur l'écran
- échelle

Ex_02

- la maison de la palette
- dessiner des traits et rectangles
- modifier le trait la trame

Ex_03

- la souris et les poignées
- sélectionner et déplacer
- détruire et dupliquer
- poubelle et reprendre

Ex_04

- les flèches
- les polygones

Ex_05

- superposer des objets
- passer un objet, d'une page à l'autre

Ex_06

- révision des ex 1 à 5

Ex_07

- l'objet image
- couper-coller des images
- la ligne de textes
- fragmenter une ligne puis changer le trait et la trame

Ex_08

- révision des ex 1 à 7

Ex_09

- passage en revue d'autres objets
- cadre
- ligne brisée
- tableau
- courbes simples
- cercles et ellipses
- flèches
- formules
- courbes de bézier

Ex_10

- révision des ex 1 à 9

Ex_11

- les groupes

Ex_12

- révision des ex 1 à 11

Ex_13

- les calques (explications)

Ex_14

- les transformations
- le zoom
- les rotations
- le miroir
- les déformations

Ex_15

- travailler dans un pavé de textes
- déplacement
- corrections
- modifications
- écrire verticalement, etc.

Ex_16

- texte et image
- mises en page différentes

Ex_17

- créer des pages
- créer des caractères
- créer des mises en page
- prendre un texte
- tamponner et couler un texte

Ex_18

- Test final
- mise en page texte et images

Ex_19

- Trucs et astuces,
- doubles
- pas, grille
- contraintes
- page modèle

Ex_20

- Trucs et astuces, cotes, échelles, plans
- constructions
- Calques (bis)
- réticule, poignées, sélection multiple

Ex_21

- Les ancrages dans le texte

EX_ELEVE_A et EX_ELEVE_B

sont des fichiers prévus pour être imprimés.

Ils correspondent au résultat des différents exercices.

Note:

En cas de problème avec des caractères, dans Choix des CARACTÈRES, faire MODIFIER, puis cliquer dans REFAIT.