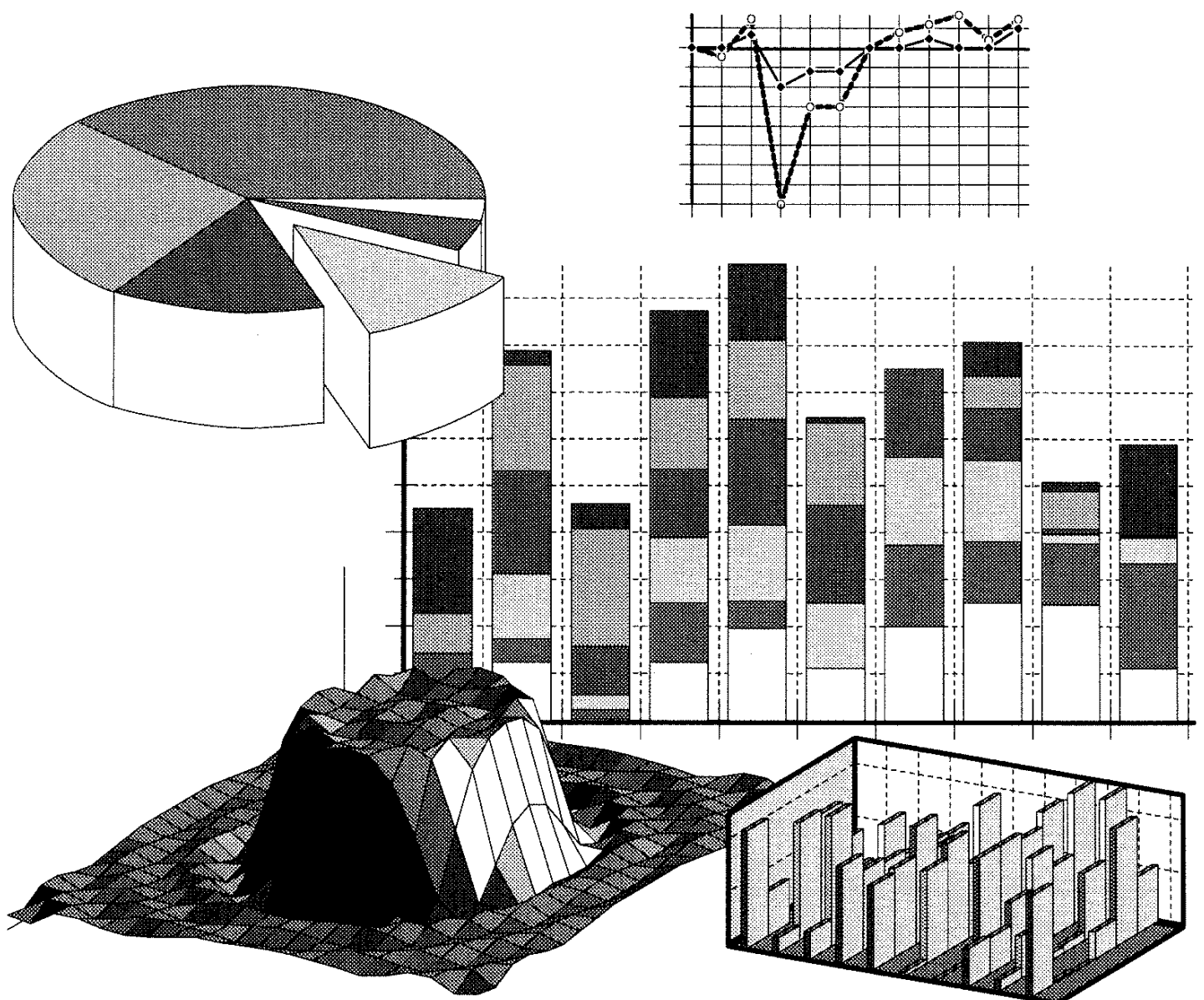


smaky^{JR} info

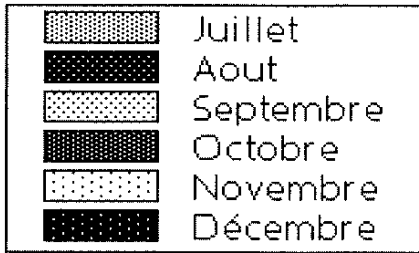
GRAPHE

La nouvelle version 1.12 du logiciel GRAPHE permet de sauver les graphiques au format vectoriel LPAGE. L'impression de documents avec PAGE devient alors parfaitement lisse.

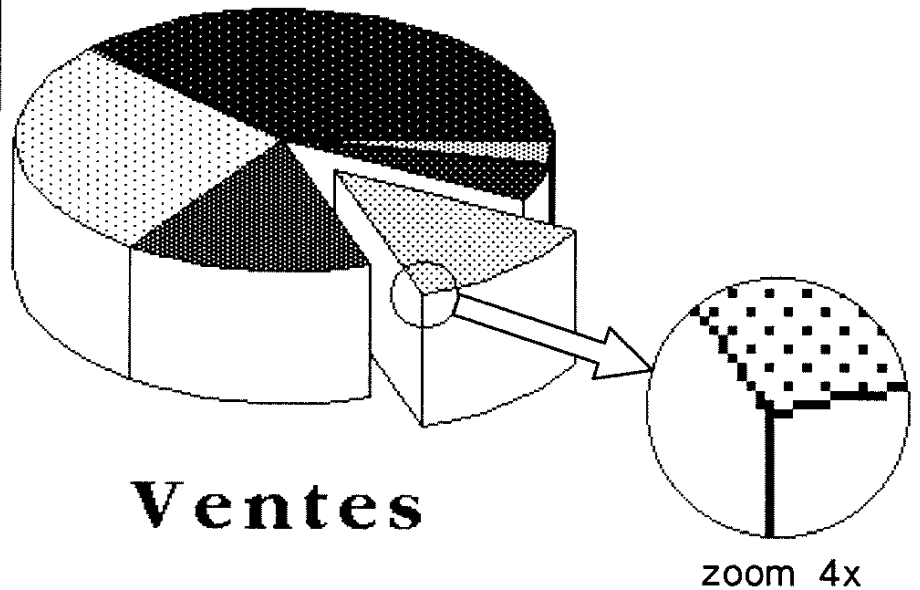


stc

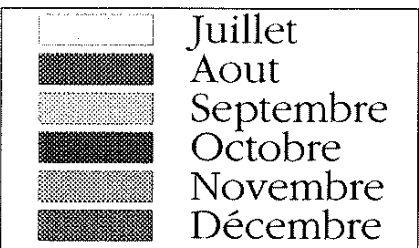
duit



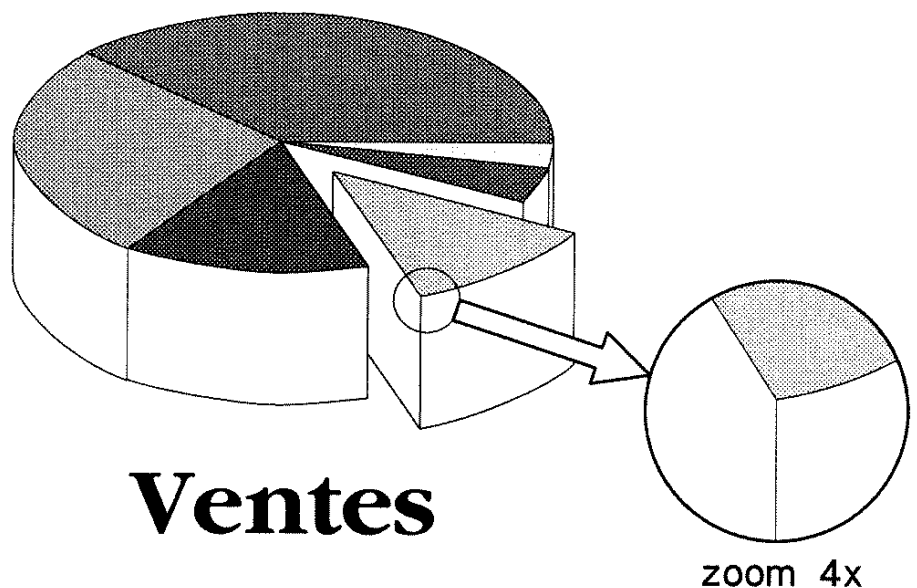
Exemple




L'exemple ci-dessus montre une image importée dans PAGE. On constate des escaliers d'autant plus visibles que l'image est grande. L'impression avec une laser 600 points par pouce n'améliore pas la qualité !

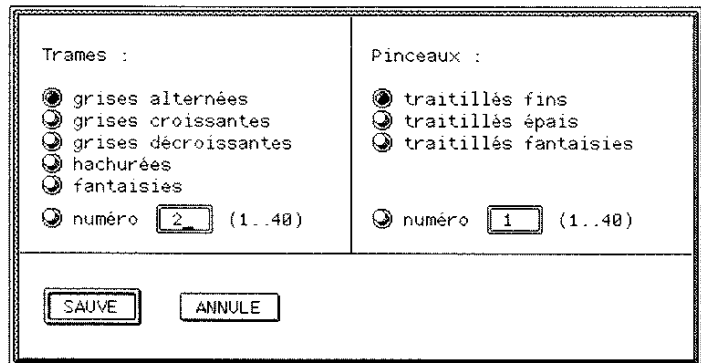
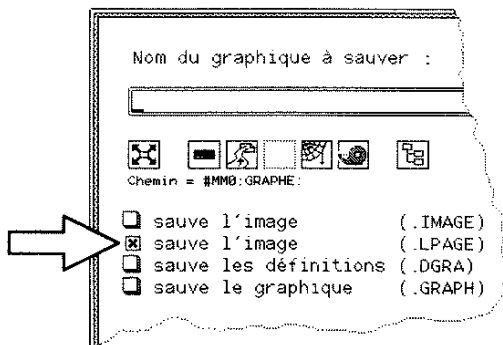


Exemple



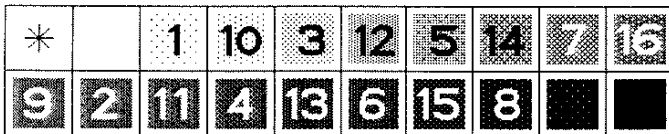
L'exemple ci-dessus montre le même graphique importé au format LPAGE. Le graphique est exempt d'escaliers quelle que soit la taille.

Le dialogue **Sur sauver** contient un nouveau bouton  : choisir le format LPAGE. Si ce bouton est coché, un deuxième dialogue permet de définir les correspondances pour les trames et les pinceaux de PAGE :

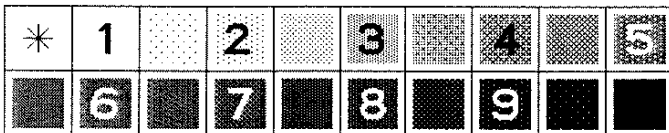


GRAPHE suppose que PAGE utilise les trames et les pinceaux standard, tels qu'ils sont définis dans le fichier PAGE.PAGE. Les figures ci-dessous montrent les trames et les pinceaux utilisés pour les graphiques en fonction des boutons choisis :

Les trames **grises alternées** sont utilisées dans l'ordre suivant :



Trames **grises décroissantes** :



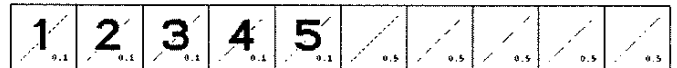
Trames **hachurées** :



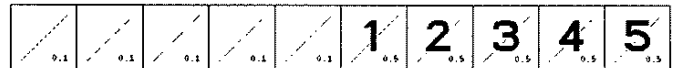
Trames **fantaisies** :



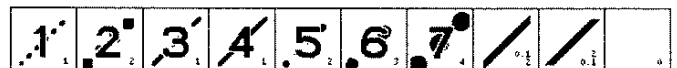
Les pinceaux **traitillés fins** sont utilisés dans l'ordre suivant :



Pinceaux **traitillés épais** :

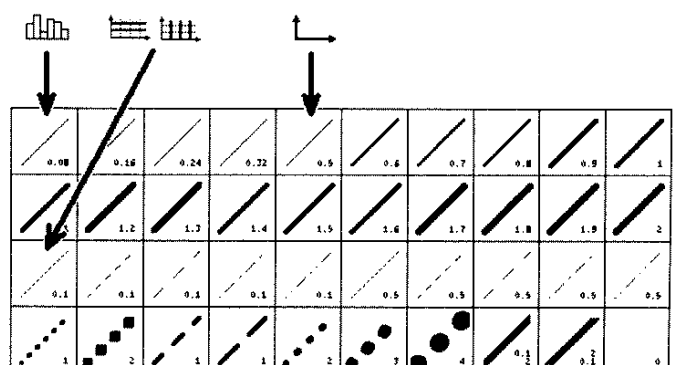
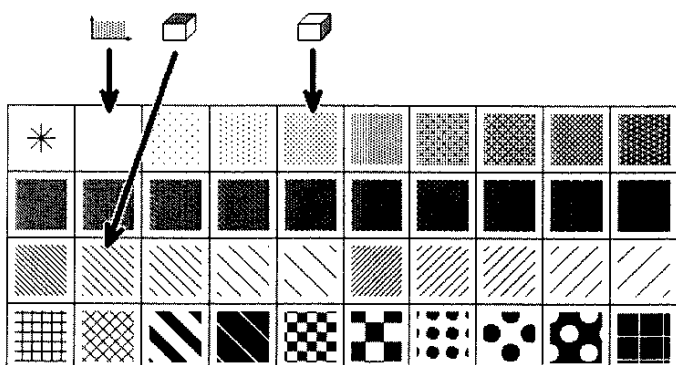


Pinceaux **traitillés fantaisies** :

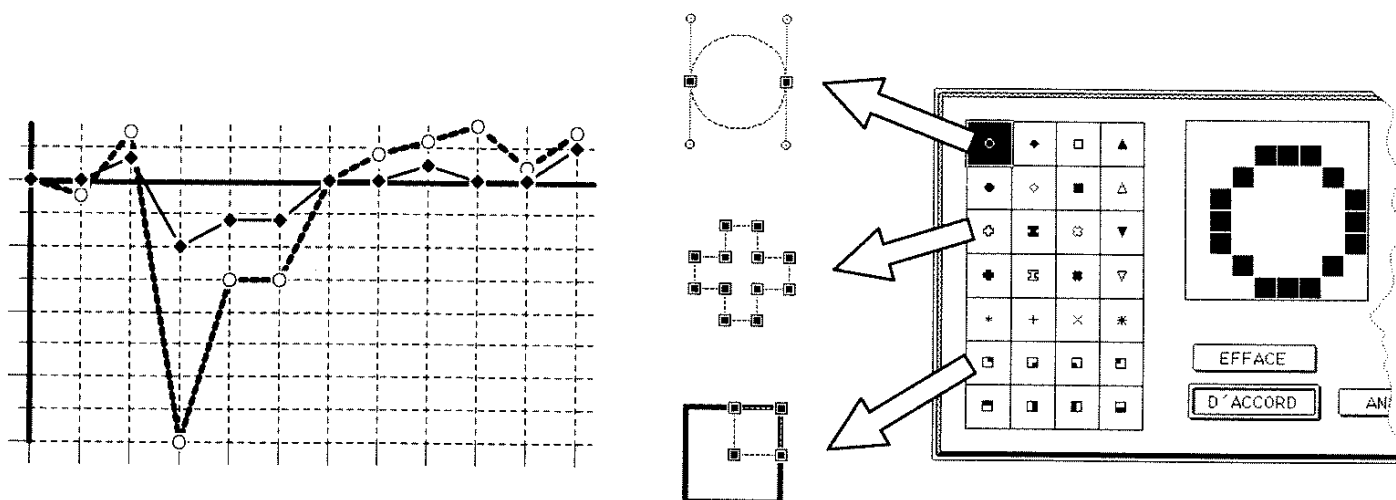


Remarque: GRAPHE utilise les trames et les pinceaux de PAGE d'après leurs **positions**, et non leurs aspects. Si ces éléments ne correspondent pas aux définitions standard de PAGE, GRAPHE utilisera des éléments ayant des aspects différents !

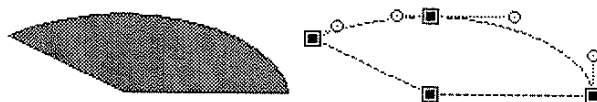
Les figures ci-dessous montrent les trames et les pinceaux utilisés pour les éléments fixes (axes et repères) :



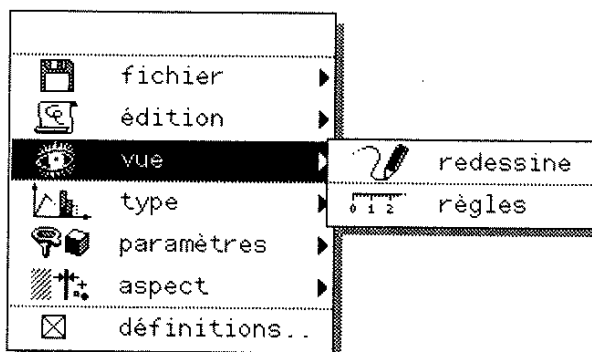
Les histogrammes et les lignes brisées sont traduits en segments de lignes (objet LINE) et en polygones (objet POLY), suivant les besoins. Les petits symboles apparaissant aux points de jonction des lignes brisées sont simulés par différents objets ou groupes d'objets :



Les camemberts sont approximés en courbes de Bézier (objet CURVE) :



Tous les textes sont incorporés sous forme de lignes de texte (objet LTEXT). Il en résulte une justification toujours en drapeau à droite, qui ne correspond pas forcément au choix du logiciel GRAPHE.



Le bouton du milieu de la souris donne accès à un menu standard, permettant ainsi de se passer complètement des touches fonctions (système 10).