

## LE DÉMARRAGE

### LES MACROS DE DÉMARRAGE

#### Quand un Smaky démarre...

Il teste la mémoire et divers éléments physiques de l'ordinateur, puis lit un fichier de démarrage, pour savoir ce qu'il doit faire. Ces macros de démarrage standard (100\_BOOT.CLE, 130\_BOOT.CLE, 324\_BOOT.CLE, 300\_BOOT.CLE) contiennent des débranchements sur des fichiers personnalisés à chaque étape du démarrage. Ces débranchements cherchent dans l'ordre:

- ✿ un fichier propre à chaque machine, dont le nom contient le numéro de la machine,
- ✿ un fichier général personnalisé par vos soins.

Si ni l'un ni l'autre de ces 2 fichiers n'existent, on continue dans la macro standard.

Par exemple, lors de l'installation des unités physiques :

*Installation des unités physiques.*

```
iff #:unites_%n.cle      Y a-t-il un fichier UNITES_8716.CLE ?
    #:unites_%n.cle      Oui -> On prend celui-là
else                     Non ->
    iff #:unites.cle      Y a-t-il un fichier UNITES.CLE ?
        #:unites.cle      Oui -> On prend celui-là
    else                  Non ->
        install #mm1: $flo      On installe
                                2 lecteurs
                                de disquettes
        install #mm2: $flo
    endif
endif
```

Par exemple: UNITES\_8716.CLE sera lu par la machine 8716, UNITES.CLE sera lu par les autres machines du réseau. Si celui-ci n'existe pas, c'est la macro principale qui est prise en compte. C'est à dire le fichier 130\_BOOT.CLE pour la machine principale, et le fichier 130\_REMOTE.CLE pour les machines qui démarrent sur ce serveur par le réseau.

#### Il y a 9 débranchements

##### UNITES

installation des unités physiques

##### USARTS

installation des liaisons série, assignations des entrées/sorties, commandes aux pilotes

##### CACHES

mise en cache des librairies, pilotes, etc.

##### TFONC

définition des touches de fonction

##### CONFIG

configuration particulière

##### RESEAU

installation et mise en oeuvre du réseau.

##### IMPR

initialisation de l'impression

##### VIDEO

configuration de l'écran

##### APPLIC

lancement des applications, pilote de la souris et START

## UNITES.CLE

### installation des unités physiques

*install #mm1: \$flo* installe le pilote floppy et lui assigne le nom logique #mm1:  
Le numéro (\$flo\_0, \$flo\_1...) est trouvé automatiquement.

Liste des unités:

\$flo	lecteur de disquettes normal
\$fTeac	lecteur de disquettes extra haute densité
\$scsi	disque SCSI, HyperFlex, SyQuest, etc
\$cdRom	lecteur de CD-Rom
\$mem	disque virtuel
etc.	

## USARTS.CLE

### installation des liaisons série, assignations des entrées/sorties, commandes aux pilotes

*Install #pr \$Usart\_0* installe le pilote Usart\_0 et lui assigne le nom logique #pr

Le cas le plus courant consiste à installer :

*Install #pr \$Usart\_0*

*Install #pp \$Usart\_1*

*Install #mi \$Usart\_2*

*Install #mo \$Usart\_3*

On peut assigner plusieurs nom logiques à la même unité physique. Par exemple, pour Terminal.code, il faut assigner #ttyIn et #ttyOut :

*Assign #ttyIn #mi*

*Assign #ttyOut #mo*

Les commandes varient en fonction des applications. Pour remettre un port série à l'état initial, on utilisera *Command \$Usart\_0 N*

N'oubliez pas sur les machines équipées de Fast-Z de corriger la fréquence de l'horloge par la commande *Command \$Usart\_0 MBH*

Sur un Smaky 130, seul l'Usart\_0/1 doit être modifié, l'Usart\_2/3 est toujours à 8 MHz

## CACHES.CLE

### mise en cache des bibliothèques, pilotes, etc.

Par exemple :

*cache sma\_dbox.lib*

Les fichiers cachés au démarrage sont mis en mémoire vive, et seront accédés plus rapidement lorsqu'on en a besoin, puisqu'ils ne devront pas être chargés. On ne peut cacher que des fichiers binaires \*.lib, \*.driv, \*.bin, \*.genc, \*.code, \*.rs. Attention : ils occupent de la place en mémoire vive ! Un fichier caché peut être décaché par la commande UnCache.

## TFONC.CLE

### définition des touches de fonction

*define F15="Arret&"*

Le signe & envoie la commande sans devoir appuyer sur la touche **(RETURN)**.

## CONFIG.CLE

### configuration particulière,

Par exemple, donner un nom au serveur, si l'on veut pouvoir utiliser des alias publics (Brochure "Le Système 10.0" p. 31)

*.fosparam @serveur:*

## RESEAU.CLE

### installation et mise en oeuvre du réseau

En général, on installe ici le pilote \$Z ainsi que le programme RcvNet.

*Install \* \$Z S* installation du pilote réseau Z. Le paramètre facultatif S permet à un serveur d'être plus efficace, il ne fera que 20 accès à un client inatteignable au lieu de 100.

*Rcvnet/6F/3E/A Z* programme de réception des ordres des "clients"

Rappel des paramètres optionnels du programme RCVNET:

*/xF* nombre de processus de réception en parallèle des ordres FOS par le réseau (x = env. le tiers du nombre de machines connectées).

*/xB* nombre de processus de réception des ordres BIOS (uniquement dans la phase de démarrage des stations sur le serveur)

*/xE* nombre de processus pouvant s'exécuter en parallèle pour le traitement des ordres reçus (x conseillé : entre 1 et 3)

*/A* active l'affichage des ordres reçus tandis que /M le rend Muet

*/N* le programme ne prend pas de fenêtre.

C'est ici qu'il faut installer les utilitaires pour la diffusion

*.batch/n #mm0: diffuse* voir la documentation sur la diffusion

*.batch/n #mm0: rcvdiff -group 213 -server 4128*

et les assignations pour les clients

*.assign @nom @z-Numéro\_du\_serveur:Chaîne\_d\_accès\_complet\_du\_dossier:*

*.assign @images: @z-8934:exemples:image:*

## IMPR.CLE

### initialisation de l'impression

*Initprinter Standard*

Force la présentation nommée Standard.

**Attention :**

si la présentation n'existe pas, ça se passe plutôt mal !

## APPLIC.CLE

### chargement et exécution de petits gadgets

du style ArretSpec, Player, NuPo et autres... Attention aux numéros des fenêtres à utiliser !

*Reveil {10}*

### lancement des applications, par exemple la souris et Start...

*%m\_mouse*

Lance la gestion de la souris

*.batch/K #MM0: start/R/L #MM0: @AMI:TOTO:*

Lance le programme START et ouvre le disque #mm0: ainsi que le dossier TOTO sur le serveur @AMI

Pour les options de START, voir la brochure "Le Système 10.0", page 58.

## Autres notes

✿ L'ordre **STARTUP** ne concerne que les Smaky 130. Il affiche les messages lors du démarrage.

*STARTUP/T xxx* affiche le titre xxx dans la boîte.

*STARTUP/N 8* indique qu'il y a 8 messages. Permet l'avance du sablier.

*STARTUP/R* retourne l'avance du récup dans le texte au bas de l'image.

*STARTUP/M xxx* affiche le message xxx.

✿ "**ECRIT #:\*.cle&**" pourrait être mis dans une des touches fonction du serveur. Il charge le programme ECRIT avec tous les fichiers \*.CLE du système dans ses différentes zones que l'on peut atteindre par **(SHOW)(0)** à **(SHOW)(9)** puis **(SHOW)(A)** à **(SHOW)(Z)**.

✿ **BATCH/mode dossier: programme**

exécute un **programme** (\*.CODE) dans un **dossier** spécifique (mettre ":" pour le dossier courant) avec quelques paramètres possibles, cumulables:

*/L* n'affiche pas l'image générique

*/W* attend la fin de l'exécution du programme (la macro est bloquée jusqu'à ce moment là)

*/O* ne fait rien si le programme tourne déjà

*/K* force la commutation de fenêtre

*/N* inhibe la commutation de fenêtre.

✿ Dans les fichiers \*.CLE, un ";" au début de la ligne la transforme en commentaire.

✿ **Les fichiers personnalisés REMPLACENT les ordres de la macro de base.**

**Veillez donc à ne rien omettre !**

Vous pouvez court-circuiter tout ce mécanisme en créant une macro de démarrage nommée `Genre_de_machine_Numéro_de_machine.CLE`, comme par exemple `130_8716.CLE`. Ce fichier a priorité et sera lu à la place de `130_BOOT.CLE` (ou à la place de `130_REMOTE.CLE` si votre machine est "client" dans un réseau).