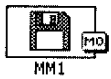


smaky^{info}

LE SERVEUR

INTRODUCTION



Pour passer des fichiers d'un SMAKY à un autre, il n'y avait d'abord que les disquettes.



Puis on a introduit la liaison par câble. SMAKY a d'ailleurs été un pionnier avec le réseau CoBus du LAMI. Aujourd'hui, on utilise Z, Fast-Z ou EtherNet, mais la distance maximum entre les machines reste relativement faible : quelque 200 mètres.



Désormais, chacun peut connecter son SMAKY muni d'un **modem** par une ligne téléphonique à un autre SMAKY configuré de la même façon. Vous pouvez ainsi aller chercher un fichier laissé sur un serveur distant ou directement sur le SMAKY de votre correspondant.

Avec ce nouvel outil, Epsitec SA met également à disposition des utilisateurs de SMAKY un **serveur de fichiers**. On y trouve les dernières versions des logiciels, didacticiels et autres outils. Un espace public permet aussi l'échange d'informations entre utilisateurs de SMAKY. Il est prévu de créer un programme de messagerie, afin d'avoir un nouveau canal de communication entre utilisateurs et avec les développeurs.

D'autres serveurs d'informations ont vu le jour, notamment dans le jura bernois, à l'intention des enseignants. Renseignements : P.-F. Jeannerat, 032/50.10.55

UTILISATION

L'utilisation de cet interface réseau a été rendue aussi simple que possible. En effet, après un peu de configuration, l'utilisateur n'a plus qu'à cliquer sur une nouvelle unité dans START pour que la connexion s'établisse automatiquement. La déconnexion se fait tout aussi automatiquement après un certain laps de temps de non-activité, ou sur demande.

La configuration de l'interface est simple, toute l'information étant contenue dans un fichier unique. Votre SMAKY peut être défini comme **Client** (celui qui appelle) - donc inatteignable par d'autres - ou comme **Serveur**.

ATTENTION : Pendant l'utilisation de RCVUSART, il ne faut pas employer d'autres programmes utilisant la même ligne USART, comme p.ex. FAX, MODCOM, TERMINAL, VIDEOTEX...

INSTALLATION

Il suffit de copier RCVUSART.CODE dans un dossier du disque. Ca peut être un dossier que vous créez exprès, un dossier existant ou le dossier système.

Les fichiers copiés sont :

RCVUSART.CODE, RCVUSART.RS, RCVUSART.INFO, SMA_ZUSART.DRIV

RcvUsart nécessite un pilote Z et un RcvNet.code récents. Assurez vous d'avoir un système 10.4 ou mieux.

L'installation des pilotes se fait automatiquement lorsqu'on lance le programme RCVUSART. On peut donc démarrer RCVUSART directement depuis START ou l'installer dans le fichier .CLE de démarrage.

RCVUSART prend une fenêtre où il affiche toutes les informations sur le trafic par modem.

Un SMAKY **Serveur** aura en outre besoin de **RCVNET**. Celui-ci ne doit être démarré que lorsque RcvUsart est prêt.

CONFIGURATION

La configuration du programme **RCVUSART** est sauvée dans le fichier **RCVUSART.INFO**. Vous pouvez personnaliser votre configuration dans le fichier **RCVUSART.<no de machine>**. Celui-ci doit se trouver dans le dossier où est démarré **RCVUSART** ou le dossier système. Il est entièrement lu au démarrage de l'application. Actuellement la configuration doit être faite avec un éditeur (EDIT, ECRIT, ...), mais un programme de configuration sera prochainement disponible.

Une description des sections et des paramètres est donnée ci-dessous :

- [Global]

Cette section définit des paramètres globaux.

- Est Serveur=*OUI/NON*

Indique si le SMAKY est un serveur ou non. S'il n'est pas serveur, il ne répondra pas aux appels entrant sur le modem.

- Log=*RCVUSART.LOG*

Pour SMAKYs Serveurs surtout : nom du fichier dans lequel seront sauvés tous les messages venant à l'écran.

- Max Idle=*180*

S'il n'y a pas de trafic pendant ce **délai en secondes**, la connexion sera coupée. C'est seulement le SMAKY Client qui utilise ce paramètre.

- Indicatif local=*021*

Indicatif téléphonique de votre central. Si le numéro appelé commence par l'indicatif donné, seul le numéro local sera composé. Par exemple à Lausanne le *0216170134* sera appelé avec *6170134*.

- Description=*SMAKY 130 Serveur EPSITEC*

Informations sur votre SMAKY. Celles-ci sont envoyées à l'autre SMAKY à chaque début de connexion.

- `Trace Level=Trace`
Pour spécialistes : Indique le niveau de traçage. Dans l'ordre : Debug, Trace, Info, Warning, Error, Fatal. Debug donne le plus d'informations et Fatal le moins.
- `[ModemType n]`
Pour spécialistes uniquement: description des types de modems utilisés. Les modems les plus utilisés sont définis dans le fichier RCVUSART.INFO standard. D'autres types de modems peuvent être ajoutés en changeant le numéro de type *n*.
 - `Nom=BulletModem`
Nom du modem pour l'identifier facilement.
 - `Initialisation=AT&F&D3&R1$F4`
Chaîne d'initialisation du modem.
 - `Composition=ATS0=ODT`
Chaîne envoyée au modem pour composer le numéro. Le numéro de téléphone appelé est automatiquement appendu. Si vous êtes connecté à un vieux central téléphonique, utilisez plutôt DP que DT (pulsations au lieu de tonalités).
 - `Réponse=ATA`
Indique la chaîne envoyée au modem pour répondre. Le modem ne se trouve pas dans le mode réponse automatique.
- `[Modem n]`
Cette section décrit le(s) modem(s) connectés au SMAKY. On peut en définir jusqu'à 3.
 - `Type=1`
Indique le type de modem (à choisir dans la liste décrite plus haut)
 - `Usart IN=#pr`
Indique le canal USART à ouvrir en lecture. Par exemple : `#pr`, `#mi`, `$usart_0`, `#ttyin`, ...
 - `Usart OUT=#pp`
Indique le canal USART à ouvrir en écriture. Par exemple : `#pp`, `#mo`, `$usart_1`, `#ttyout`, ...
 - `Usart Vitesse=38400`
Indique la vitesse utilisée pour la communication entre le SMAKY et le modem. Celle-ci a avantage à être plus élevée que la vitesse nominale du modem (p.ex. 14400) à cause de la possible compression. La vitesse maximale peut varier d'un SMAKY à un autre (324, 130 avec Z normal, 130 avec FastZ, ...).
- `[Serveur n]`
Cette section décrit les serveurs distants. On peut en définir jusqu'à 20.
 - `Nom=SMAKY 130 Serveur EPSITEC`
Donne des informations sur le serveur distant
 - `Nom logique=EPSITEC`
Indique le nom que prendra l'icône dans START pour accéder à ce serveur
 - `Numéro=8826`
Numéro du SMAKY distant (Serveur EPSITEC : 8826)
 - `Téléphone 1=0216170134`
Numéro de téléphone à composer pour atteindre le SMAKY distant.

ICONES DANS START

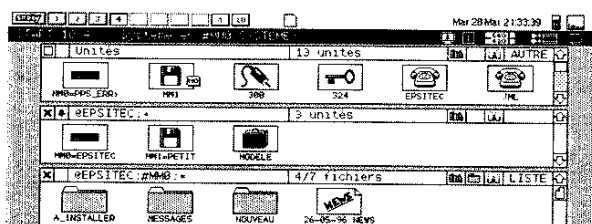
Il est possible de définir une unité dans START pour accéder à un serveur distant avec une icône particulière. Ces assignations sont faites automatiquement par RcvUsart si le paramètre Nom Logique est défini. Exemple :

`assign @epsitec @_tf_8826`

`assign @_tf_8826 @z_1-8826`



Pour atteindre le serveur EPSITEC, il suffit de cliquer l'icône de @EPSITEC dans START. RcvUsart établit la communication et ouvre l'unité comme d'habitude :



Il ne vous reste plus qu'à y ouvrir, fermer les dossiers, prendre ou déposer vos fichiers...

LE SERVEUR EPSITEC

Le serveur Epsitec est situé à Lausanne chez Alwin Dieperink. C'est un SMAKY 130 avec deux disques de 540 Mb (un de travail, un de secours). Son numéro est le 8826 et le numéro de téléphone pour l'atteindre est 021 617 01 34.

Les informations sont présentées dans deux unités :

- #MODELE:

Cette unité est la copie conforme du dernier disque modele. Toutes les applications, outils, didacticiels, exemples s'y trouvent. Il est régulièrement mis à jour.

- #MMO: ou #EPSITEC:

Cette unité contient les dernières nouveautés qui ne se trouvent pas encore sur le disque modèle. Il contient également des dossiers publics :

- MESSAGES

Chacun peut créer dans ce dossier un dossier à son nom pour y recevoir des messages, des fichiers. Aucune protection n'est actuellement offerte. Un système de messagerie est en cours d'élaboration et remplacera ce système manuel.

- A_INSTALLER

Chacun peut déposer dans ce dossier une nouvelle application ou une nouvelle version d'une application. Elle sera mise à disposition des autres utilisateurs dans le dossier NOUVEAU puis sur le disque modèle.

- NOUVEAU

Ce dossier contient les dernières nouveautés.

En cas de problèmes avec le serveur, vous pouvez vous adresser directement à EPSITEC.