

# Smaky info

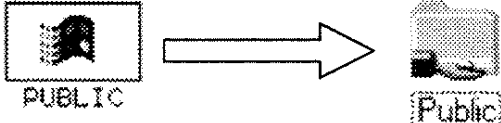
## Le réseau pour tous

Le réseau Z permet aux Smaky de communiquer entre eux. Il est souvent utilisé pour l'échange ou le partage de documents et rend des services inestimables dans les salles d'enseignement grâce à des outils comme *DiffNet*, par exemple pour préparer des machines en chargeant les logiciels qui seront utilisés pendant un cours.

Comme le Smaky Infini est une solution purement logicielle, il ne peut pas accéder directement au réseau Z réel. Il lui faudrait en effet une carte supportant Z-net. La version 2.5 du Smaky Infini offre une **alternative logicielle** !

### Le réseau sous Windows

Le Smaky Infini et le Smaky 400 ont toujours eu un accès limité au réseau PC par le truchement de l'unité @PC, en recourant aux dossiers partagés d'un serveur PC. Par exemple :

• assign @PUBLIC: @PC:@SERVEUR:PUBLIC:    
The diagram shows a local drive icon labeled 'PUBLIC' with an arrow pointing to a folder icon labeled 'Public' on a server.

donne accès au dossier `\\serveur\public` publié par le serveur Windows.

La documentation installée avec les Smaky Infini et Smaky 400 explique en détail l'utilisation du réseau PC depuis les Smaky.

### Z virtuel sous Windows

La solution décrite ci-dessus comporte un certain nombre de limitations : il n'est par exemple pas possible d'accéder à un disque Smaky distant, les jeux réseau Smaky ne fonctionnent pas, la diffusion n'est pas utilisable, etc...

Le réseau Z virtuel comble ces lacunes et offre une **véritable solution de réseau Smaky**, utilisable à la fois pour les Smaky Infini et pour les Smaky 400. Il peut même être utilisé pour communiquer entre des Smaky Infini et les Smaky 130, 300, 324, etc. d'un réseau Smaky existant, pour autant qu'une passerelle Smaky 400 soit disponible.

# Installation du réseau virtuel

Le réseau virtuel peut être installé sur les Smaky Infini et les Smaky 400, à partir de la **révision 2.5**. Il suffit pour cela de modifier la macro de démarrage et de rajouter les commandes suivantes dans l'un des dé-branchements réseau (*reseau.cle* ou *reseau\_%n.cle*) :

```
install * $ZWIN
install * $Z_1 $ZWIN_0
rcvnet/a $Z_1
```

Il suffit ensuite d'assigner les noms des machines réseau en utilisant les mêmes conventions que pour un réseau Z normal, mais en utilisant comme préfixe *@Z\_1* plutôt que *@Z*. Voici quelques exemples :

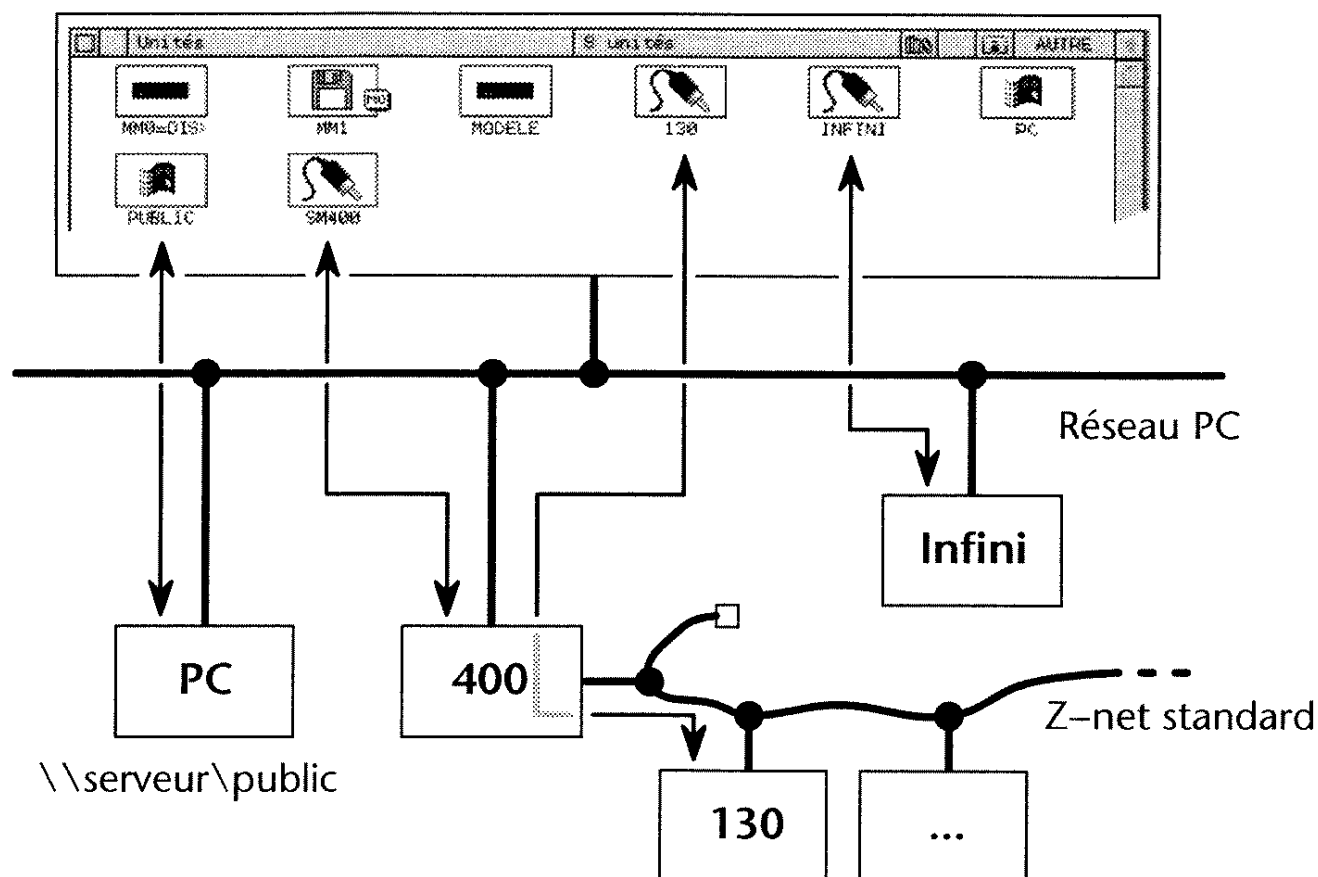
```
assign @INFINI: @Z_1-8890:
assign @SM400: @Z_1-7250:
```

Pour accéder à un Smaky 130 depuis un Smaky Infini, il suffit d'assigner le nom réseau en utilisant un Smaky 400 comme relais :

```
assign @130: @SM400:@130:
```

en supposant *@130:* assigné sur *@Z-8239:* sur le Smaky 400.

L'exemple donné ci-dessus peut-être schématisé comme suit :



## Trucs et astuces

**DiffNet 2.0** permet de tirer pleinement parti du réseau Z virtuel et de lancer l'exécution d'applications sur tous les Smaky clients, y compris les Smaky Infini. Couplé à un petit utilitaire, *400\_exec*, il permet même de démarrer des applications Windows ! Ainsi, l'exécution à distance de la commande :

```
400_exec !winword
```

démarre *Word* sur les clients. Une documentation complète de *400\_exec* peut être obtenue auprès d'EPSITEC.

## Numéros de machines

L'introduction du réseau Z virtuel a nécessité une modification des *numéros de machines* des Smaky Infini. Initialement, les Smaky Infini avaient tous le numéro 8888. Pour les différencier, ils adoptent maintenant un numéro compris entre 8889 et 9142, en fonction du *numéro IP* du PC. Ainsi, le Smaky Infini s'exécutant sur le PC ayant pour adresse IP *a.b.c.d* aura le numéro 8888+d (exemple : 192.168.1.12 donne 8900).

Il est par ailleurs possible de définir manuellement le numéro du Smaky Infini, si le numéro attribué automatiquement ne convient pas. Il faut pour cela définir la clef suivante de la base de registre du PC :

```
HKLM\SOFTWARE\Epsitec\SmakyInfini\Parameters\SerialNumber
```

## Configuration

Aucune configuration particulière ne doit être effectuée sur les PCs. Les Smaky utilisant le réseau Z virtuel découvrent eux-mêmes sur quels PCs s'exécutent leurs correspondants, pour autant que ceux-ci se trouvent sur le même sous-réseau IP (possesseurs de routeurs, assurez-vous que les paquets émis en mode *broadcast* soient relayés correctement).

Il est aussi possible de définir la correspondance entre numéro de Smaky et nom de PC, si le mécanisme automatique ne donne pas satisfaction. Il faut définir pour cela une clé dans la base de registre du PC :

```
HKLM\SOFTWARE\Epsitec\SmakyInfini\ZWinHosts\Smaky.nnnn
```

où *nnnn* correspond au numéro du Smaky. Cette clef est de type chaîne et doit contenir le nom du PC (par exemple *InfoPC4*).

Pierre Arnaud

# ***Des imprimantes pour tous***

## ***Pour SMAKY et PC/SMAKYinfini***

Canon BJC 1000 3 couleurs, 720x360 ppp, max 4 ou 0.6 p/min	Parallèle	Mode LQ	145.–
Epson Stylus Color 660 4 couleurs, 1440x720 ppp, max 5 ou 3,5 p/min	Parallèle	Mode LQ	338.–
Lexmark Optra E310 laser, 1200 ppp, 8 p/min	USB et parallèle	Postscript	790.–
HP laserjet 2100 M laser, 1200 ppp, 10p/min, 8 MB RAM	Parallèle	Postscript	1'580.–
HP laserjet 4050 laser, 1200 ppp, 16p/min, 8 MB RAM	Parallèle	Postscript	2'490.–

## ***Pour PC/SMAKYinfini***

Canon BJC 2000 4 couleurs, 720x360 ppp, max 5 ou 2p/min	Parallèle		175.–
Canon BJC 6100 4 couleurs, 1440x720 ppp, max. 9 ou 6 p/min	USB et parallèle		385.–
HP laserjet 1100 laser, 600 ppp, 8 p/min	Parallèle		690.–
Epson Stylus Photo 1200 6 couleurs, 1440x720 ppp, max. 6 p/min	USB et parallèle	A3	1'048.–